

فدراسیون بین المللی ورزش های نابینایان

قوانین گلبال

۲۰۲۴-۲۰۲۲



گلبال یک بازی تیمی است که در آن دوتیم با یکدیگر به رقابت می پردازند. در هر تیم سه بازیکن بازی می کنند و هر تیم می تواند حد اکثر سه بازیکن ذخیره داشته باشد. بازی در داخل سالن انجام می شود و ابعاد زمین بازی ۱۸ × ۹ متر است که با یک خط مرکزی به دو نیمه تقسیم شده است. در طول بازی هر تیم در زمین خود بازی می کند. در این بازی هدف هر تیم این است که با پرتاب توپ در امتداد زمین ، آن را وارد دروازه تیم مقابل نماید و تیم حریف نیز تلاش می کند از ورود توپ به دروازه خود جلوگیری کند. دروازه در سرتاسر عرض ۹ متری زمین امتداد دارد. توپ گلبال از لاستیک سخت ساخته شده و دارای سوراخ هایی است که امکان می دهند صدای زنگ های داخل توپ هنگام حرکت شنیده شوند.

قوانین گلبال را فدراسیون جهانی ورزش های ناینیان (IBSA) کنترل می کند. چنانچه در نسخه های ترجمه شده قوانین ابهامی وجود داشته باشد، اولویت با متن انگلیسی قوانین خواهد بود.

فهرست مطالب

بخش یک: قوانین گلبال

مقدمات بازی:

۱- زمین بازی

۲- محدوده نیمکت تیم

۳- دروازه ها

۴- توپ

۵- لباس بازیکنان

۶- چشم بند، آی بیچ، عینک و لنز

۷- رده های مسابقات و کلاسبندی

۸- ترکیب تیم

۹- داوران

بخش ۲ - قبل از بازی

۱۰- انداختن سگه

۱۱- گرم کردن

۱۲ - مدت بازی

بخش ۳ - در حین بازی

۱۳- تشریفات بازی

۱۴- امتیازدهی

۱۵- تایم اوت تیمی

۱۶- تایم اوت داور

۱۷- تایم اوت پزشکی

۱۸- قانون خون

۱۹- تعویض تیمی

۲۰- تعویض پزشکی

بخش ۴ - تخلفات

۲۱- پرتاب نابهنگام

۲۲- Ball Over

بخش ۵- تنبیهات فردی

۲۳- Short Ball

High Ball - ۲۴

Long Ball - ۲۵

۲۶- چشم بند

۲۷- دفاع غیر قانونی

۲۸- تاخیر فردی

۲۹- رفتار فردی غیر ورزشکارانه

۳۰- سر و صدا

بخش ۶ - تنبیهات تیمی

۳۱- ۱۰ ثانیه

۳۲- تاخیر تیمی

۳۳- رفتار تیمی غیر ورزشکارانه

۳۴- مربیگری غیر قانونی

۳۵- سر و صدا

بخش ۷- پایان بازی

۳۶- وقت اضافی

۳۷- پرتاب های اضافی

۳۸- پرتاب اضافی توقف آنی

۳۹- امضاء برگه منشی و روش پروتست

بخش ۸- اختیارات داوران و رفتار سوء با آنان

۴۰- اختیارات داوران

۴۱- رفتار سوء با مسئولین

مقررات تورنومنت

۴۲- بازی های مصوبه IBSA و بازی های پارالمپیک

۴۳- تجهیزات و امکانات

۴۴- اسکان

۴۵- داوران

۴۶- سازماندهی (رویدادهای غیر ورزشی)

۴۷- معیارهای انتخابی

۴۸- هدایت تورنومنت

۴۹- رنکینگ تیم ها در بازی های دوره ای Round Robin

۵۰- ترک بازی

۵۱- حد اکثر بازی های یک تیم در روز

۵۲- تخلفات

۵۳- تشریفات بازی

۵۴- موارد استثناء

برنامه داور

ضمیمه ۱: دیاگرام زمین، علائم دستی، گل، توپ اوت

ضمیمه ۲: واژه ها

قوانین گلبال

مقدمات بازی

۱- زمین بازی

ابعاد: زمین بازی مستطیل شکل است و طول آن ۱۸ متر و عرض آن ۹ متر (+/- ۵ سانتیمتر) است. اندازه گیری از لبه های خارجی زمین صورت می گیرد. به جز علائم زمین گلبال، هیچ علامت دیگری نباید روی زمین وجود داشته باشد. با تقسیم طولی، زمین به ۶ قسمت سه متری تقسیم شده است.

۱/۲- در دو قسمت انتهایی زمین، در مقابل دروازه ها، مناطق تیمی، هریک به طول ۶ متر (+/- ۵ سانتیمتر) و عرض ۹ متر قرار گرفته اند. مناطق تیمی به دو قسمت مساوی به طول ۳ متر و پهنای ۹ متر تقسیم شده اند. این دو قسمت را مناطق جهت یابی (Orientation) و فرود (Landing) می نامند. منطقه جهت یابی به دروازه نزدیک تر است و منطقه فرود در فاصله دورتر از دروازه قرار دارد. مناطق تیمی دارای خطوط جهت یابی بازیکن هستند. به دیاگرام ضمیمه ۱ مراجعه شود.

۱/۳- منطقه میانی زمین بازی را منطقه خنثی می نامند. این منطقه ۶ متر (+/- ۵ سانتیمتر) طول و ۹ متر (+/- ۵ سانتیمتر) پهنا دارد و خط مرکزی آن را به دو قسمت تقسیم می کند.

۱/۴- کلیه خطوط روی زمین باید ۵ (+/- ۱) سانتیمتر پهنا داشته باشند و با نوارچسب علامتگذاری می شوند. برای کمک به جهت یابی بازیکنان، در زیر نوار چسب ریسمانی به ضخامت ۳/۰. (+/- ۰.۵) میلیمتر قرار می گیرد. ریسمان باید در زیر رشته رویی نوار چسب قرار داشته باشد. رنگ نوار چسب باید متضاد با رنگ زمین و توپ باشد تا داوران و تماشاگران بهتر بتوانند توپ و علائم روی زمین را مشاهده نمایند.

۱/۵- زمین بازی باید سطح صاف داشته باشد و مورد تایید نماینده فنی IBSA قرار گیرد. در بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان و دیگر مسابقات قهرمانی از کف پوش چوبی، پلاستیکی یا کف پوش های مصنوعی ارتجاعی باید استفاده شود.

۲. منطقه نیمکت تیم

۲/۱- محلی به نام محدوده نیمکت تیم در اختیار هر یک از دو تیم قرار می گیرد. نیمکت ها در طرفین میزهای داوران مستقر می شوند و باید حد اقل سه متر با خط جانبی زمین بازی فاصله داشته باشند. محدوده نیمکت هر تیم ۴ متر (+/ - ۵ سانتیمتر) عرض و سه متر (+/ - ۵ سانتیمتر) عمق دارد. این محدوده با نوارچسب با نخ علامتگذاری می شود. به ضمیمه ۱ مراجعه شود.

۲/۲- انتهای منطقه نیمکت تیم که به خط دروازه نزدیک تر است با خط دروازه در یک راستا قرار می گیرند. (به پیوست شماره ۱ مراجعه شود).

۲/۳- با تغییر زمین در نیمه دوم بازی، محدوده نیمکت های تیم ها نیز تعویض می شوند.

۲/۴- کلیه اعضای تیم در محدوده نیمکت خود باقی می مانند و در طول بازی قسمتی از بدن آنها باید در پشت خط نوار یا روی آن قرار گرفته باشد. عدم رعایت این مقررات به پنالتی تیمی به علت تاخیر در بازی منجر خواهد شد.

۲/۵- چنانچه بازیکنی که مصدوم شده یا بازی را ترک کرده است بخواهد روی نیمکت تیم خود بنشیند، باید پیراهن شناسائی که کمیته برگزاری در اختیار او قرار می دهد را بر تن داشته باشد. این فرد غیر بازیکن تلقی می شود و عدم رعایت این مقررات به پنالتی تیمی به علت تاخیر در بازی منجر خواهد شد و بازیکن نیز باید نیمکت تیم را ترک کند.

۳- دروازه ها

۳/۱- دروازه ها در عرض هر یک از دو انتهای زمین قرار می گیرند. عرض دروازه از داخل ۹ متر (+/ - ۵ سانتیمتر) و ارتفاع آن ۱۳۰ (+/ - ۲) سانتیمتر خواهد بود. عمق دروازه باید ۵۰ سانتیمتر باشد که از جلوی تیرک افقی تا نزدیکترین نقطه به انتهای دروازه اندازه گیری می شود.

۳/۲- تیرک افقی باید سخت و محکم باشد.

۳/۳- تیرک های عمودی و افقی دروازه باید گرد یا بیضی شکل باشند و قطر آنها نباید از ۱۵ سانتیمتر بیشتر باشد.

۳/۴- تیرک های عمودی دروازه باید طوری قرار گیرند که لبه داخلی تیرک بر روی لبه خارجی خطوط جانبی قرار گیرند و با خط دروازه در یک راستا قرار داشته باشند.

۴- توپ

۴/۱- توپ باید ویژگی های زیر را دارا باشد:

قطر: ۲۴ - ۲۵ سانتیمتر

محیط: ۷۵/۵ - ۷۸/۵ سانتیمتر

وزن: ۱۲۵۰ (+/ - ۵۰) گرم

سوراخ های صدا: ۴ سوراخ در نیمه فوقانی و ۴ سوراخ در نیمه زیرین توپ

- زنگ: دو عدد
- جنس: لاستیک طبیعی
- سفتی بر اساس 80-85 °Shore A : Norm DIN 53505
- رنگ: آبی
- سطح: قبه دار
- فاقد مواد سمی

۴/۲- در مسابقات مهم قهرمانی (بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان و رقابت های انتخابی بازی های پارالمپیک) از توپ های مورد تایید IBSA استفاده می شود و کمیته برگزاری نوع توپ را تعیین می کند.

۵ - یونیفرم

۵/۱- کلیه بازیکنان باید لباس رسمی تیم را بر تن داشته باشند.

۵/۲- شماره هر بازیکن باید به طور دائمی در قسمت مرکزی جلو و پشت پیراهن او چاپ شده باشد. شماره پیراهن باید یکی از اعداد ۱، ۲، ۳، ۴، ۵، ۶، ۷، ۸ یا ۹ بوده و حداقل ۱۸ سانتیمتر بلندی داشته باشد. در شرایط خاص، نماینده فنی می تواند یک بار استثنائاً اندازه دیگری برای شماره را تایید نماید. شماره پیراهن نباید در داخل شورت قرار گرفته و یا به نحوی روی آن پوشیده شده باشد. داوران باید بتوانند به وضوح شماره را رؤیت نمایند. عدم رعایت هر یک از این مقررات به پناالتی تیمی به علت تاخیر بازی منجر می شود.

۵/۳- بازیکنان می توانند ملیت یا نام خود را در پشت پیراهن نوشته باشند. اندازه حروف نباید از ۷ سانتیمتر بیشتر باشد، مگر این که نماینده فنی آن را تایید نماید.

۵/۴. لباس، تجهیزات و پوشش های محافظ نباید از هیچ سمتی بیش از ۱۰ سانتیمتر از بدن سرافتادگی داشته باشند. بازیکنان فقط می توانند با لباس مورد اشاره در این قوانین یا لباس مورد تایید نماینده فنی (بر اساس بندهای ۵/۱، ۵/۲، ۵/۳ و ۵/۴) به بازی بپردازند.

۵/۵. در مسابقات قهرمانی جهان و بازی های پارالمپیک، پیراهن، شلوار و جوراب های همه ی اعضای تیم باید یکسان باشند و تمامی مقررات کمیته بین المللی پارالمپیک در ارتباط با تبلیغات در آنها رعایت شده باشند. بنا بر ضرورت ناشی از ماهیت قراردادهای تبلیغاتی، اجازه استفاده از هیچ یک از اقلام البسه که با این مقررات منافات دارند داده نخواهد شد. عدم رعایت این مقررات به پناالتی تیمی به علت تاخیر بازی منجر خواهد شد و به بازیکن اجازه بازی داده نخواهد شد.

۵/۶ در مسابقات قهرمانی جهان گلوبال IBSA، پیراهن، شلوار و جوراب های همه ی اعضای تیم باید یکسان باشند و تمامی مقررات IBSA در ارتباط با تبلیغات در آنها رعایت شده باشند. بنا بر ضرورت ناشی از ماهیت قراردادهای تبلیغاتی، اجازه استفاده از هیچ یک از اقلام البسه که با این مقررات منافات دارند داده نخواهد شد. عدم رعایت این مقررات به پناالتی تیمی به علت تاخیر بازی منجر خواهد شد و به بازیکن اجازه بازی داده نخواهد شد.

۵/۷ - استفاده از هر نوع پد یا هر شیء خارجی دیگر بر روی سر نباید با قرار گرفتن چشم بند بر روی سر تداخل داشته باشد. عدم رعایت این قانون به پناالتی تیمی به علت تاخیر بازی منجر خواهد شد و به بازیکن اجازه بازی داده نخواهد شد.

۵/۸ - تیم ها باید لباس اضافی به همراه داشته باشند تا در صورت آلوده شدن لباس به خون از آن استفاده نمایند. لباسی که به جای لباس خون آلوده مورد استفاده قرار می گیرد باید از لحاظ طرح و رنگ مشابه لباس تعویض شده باشد. عدم رعایت این قانون به پناالتی تیمی به علت تاخیر بازی منجر خواهد شد.

۵/۹ - تیم ها باید دو دست لباس - لباس اصلی و لباس دوم داشته باشند. رنگ دو دست لباس باید تفاوت آشکار داشته باشد.

۶. چشم بند، آی پیچ، عینک و لنز

۶/۱ بازیکنان نمی توانند از عینک یا لنز استفاده نمایند.

۶/۲ از زمان چک کردن چشم بند در آغاز یک نیمه تا پایان نیمه، بازیکنان باید در تمام مدت چشم بند خود را بر چشم داشته باشند. بازیکنی که تعویض می شود، بعد از اعلام تعویض و هنگامی که زمین بازی را ترک می کند می تواند چشم بند خود را بردارد. عدم رعایت این مقررات به خطای فردی Eyeshade منجر خواهد شد.

۶/۳ در وقت اضافی نیز بازیکنان باید از چشم بند استفاده نمایند. تمامی بازیکنان، خواه در زمین باشند یا در خارج از زمین، در هنگام پرتاب های اضافی باید از چشم بند استفاده نمایند. عدم رعایت این مقررات به خطای فردی Eyeshade منجر خواهد شد.

۶/۴ در همه ی مسابقات مهم، همه ی بازیکنانی که در زمین بازی می کنند باید چشمان خود را، تحت نظارت نماینده فنی گلوبال IBSA یا فرد منتصب از سوی وی، با گاز یا آی پیچ ببوشانند. کمیته برگزاری مسابقات باید ۶۰ روز قبل از شروع مسابقات نوع و برند آی پیچ را اعلام نماید تا تیم ها از نوع آی پیچ مورد استفاده اطلاع داشته باشند. چنانچه بازیکنی می خواهد از آی پیچ دیگری استفاده نماید تیم مربوطه باید مدارک پزشکی در ارتباط با این موضوع را دو هفته قبل از شروع مسابقات در اختیار نماینده فنی مسابقات قرار دهد. در صورت تایید استفاده از آی پیچ مورد درخواست از سوی نماینده فنی، تیم باید هزینه اضافی برای خرید این آی پیچ ها را پرداخت نماید.

۶/۵ اگر تنظیم چشم بند یا درخواست بازیکن برای تعویض چشم بند، بیش از زمان تعیین شده برای تایم آوت پزشکی (۴۵ ثانیه) طول بکشد، بازیکن به پناالتی فردی تاخیر بازی تنبیه خواهد شد. این زمان را داور زمان نگهدار ۱۰ ثانیه محاسبه می نماید.

۶/۶ اگر برگزار کننده مسابقات چشم بند را در اختیار تیم ها قرار می دهد، نماینده فنی IBSA باید چشم بند ها را تایید نماید و کلیه بازیکنان موظف به استفاده از این چشم بندها هستند. عدم رعایت این قانون بدون داشتن مجوز کتبی از نماینده فنی به اخراج بازیکن از بازی منجر خواهد شد. این بازیکن را می توان جایگزین نمود.

۶/۷- بازیکنان مادامی که در زمین بازی هستند حق استفاده از ادوات کمک شنیداری را ندارند. عدم رعایت این قانون منجر به پنالتی فردی رفتار غیر ورزشکارانه خواهد شد و بازیکن از بازی اخراج خواهد شد. این بازیکن را می توان جایگزین نمود.

۷. دسته بندی و کلاسبندی مسابقات:

۷/۱. مسابقات در دو گروه مردان و زنان دسته بندی می شوند.

۷/۲. در مسابقات بین المللی، همه ی بازیکنان باید در یکی از کلاس های B1، B2 یا B3 کلاسبندی شده باشند.

۸. مسابقات تیمی

۸/۱. در هر مسابقه، هر تیم می تواند در زمین سه بازیکن داشته باشد و حد اکثر از سه بازیکن ذخیره نیز استفاده نماید. چنانچه تیمی نتواند با سه بازیکن در زمین بازی را آغاز نماید، بازی را از دست می دهد. هر زمانی که تیم فقط یک بازیکن واجد شرایط در زمین داشته باشد، بازی خاتمه می یابد.

۸/۲. علاوه بر این، در طول بازی، هر تیم می تواند در روی نیمکت حد اکثر سه نفر همراه داشته باشد. بنابراین، تعداد کل افراد روی نیمکت و بازیکنانی که در زمین بازی می کنند جمعاً ۹ نفر خواهد بود. عدم رعایت این مقررات به پنالتی تیمی تاخیر بازی منجر خواهد.

۸/۳. چنانچه بازیکنی که روی نیمکت تیم می نشیند جزء بازیکنان تیم نیست، مراتب باید هنگام انداختن سگه به داور اطلاع داده شود و این بازیکن باید پیراهن مخصوصی که کمیته برگزاری در اختیار او قرار می دهد را بر تن داشته باشد. در غیر این صورت، اجازه نشستن روی نیمکت به او داده نخواهد شد. عدم رعایت این مقررات به پنالتی تیمی تاخیر بازی منجر خواهد.

۹. داوران:

۹/۱. در بازی های پارالمپیک و تمامی مسابقات مصوبه IBSA، برای هر بازی دو نفر داور، ۴ نفر داور دروازه، ۱ نفر منشی، ۱ نفر وقت نگهدار، ۲ نفر وقت نگهدار ده ثانیه و یک نفر وقت نگدار پشتیبان (backup timer) منصوب می شوند.

۹/۲. وظایف مسئولین مسابقات و داوران در کتاب راهنمای گلبال IBSA (ITO) تشریح شده است.

بخش ب - قبل از بازی

۱۰. انداختن سگه:

۱۰/۱. نماینده تیم باید راس ساعت مقرر در محل انداختن سگه حضور داشته باشد. عدم حضور به موقع برای سگه انداختن باعث می شود تیمی که تاخیر داشته است حق انتخاب پرتاب یا دریافت توپ و چپ یا راست زمین را از دست بدهد. اگر هر دو تیم برای انداختن سگه حاضر نشده باشند، تیم اول برنامه بازی از سمت چپ میز داوران با توپ شروع می کند.

۱۰/۲. هنگام انداختن سگه از نماینده تیم درخواست می شود برگه لاین آپ تیم را تکمیل کند تا اطمینان حاصل شود که اسامی و شماره بازیکنان صحیح هستند و اسامی نفراتی که در طول بازی روی نیمکت می نشینند نیز مشخص شود. چنانچه هنگام انداختن سگه برگه لاین آپ ارائه نشود از برگه لاین آپ بازی قبلی استفاده می شود و چنانچه بازی قبلی وجود نداشته باشد از اسامی و سمت های تیم بر اساس فرم های ثبت نام ارسال شده برای کمیته برگزاری استفاده خواهد شد.

۱۰/۳. در بازی هایی که لازم است برنده مشخص شود، علاوه بر برگه لاین آپ، داور برگه پرتاب های اضافی را نیز در اختیار تیم قرار می دهد و این برگه در زمان سگه انداختن برای پرتاب های اضافی، دوباره به داور داده می شود.

۱۰/۴. نماینده فنی یکی از داوران را برای انداختن سگه منصوب یا وی را تایید می کند و این داور هدایت برنامه سگه انداختن را بر عهده دارد.

۱۰/۵. برنده سگه می تواند پرتاب توپ یا دفاع را انتخاب کند ، یا می تواند انتخاب کند که در کدام سمت زمین بازی را شروع کند. انتخاب باقیمانده به تیم مقابل تعلق میگیرد.

۱۰/۶. در پایان هر نیمه ، تیم ها زمین و نیمکت ها را تعویض می کنند. اولین پرتاب نیمه دوم بازی را تیمی انجام می دهد که در اولین پرتاب شروع بازی دفاع کرده است.

۱۰/۷. فقط به بازیکنان واقعی در برگه لاین آپ اجازه بازی داده می شود. کلیه اعضای تیم که اسامی آنها در برگه لاین آپ قید شده است ، در زمان شروع بازی باید در زمین بازی یا روی نیمکت تیم حضور داشته باشند. عدم رعایت این مقررات به یک پنالتی تیمی به خاطر تاخیر بازی منجر خواهد شد.

۱۱. گرم کردن:

۱۱/۱. به بازیکنان اجازه داده می شود در نیمه دفاعی تیم (نیمه زمین متعلق به تیم) به گرم کردن بپردازند. توپ تیم نباید وارد زمین تیم مقابل شود.

۱۱/۲. چنانچه در زمان گرم کردن توپ تیم وارد زمین حریف شود، داور به تیم پرتاب کننده هشدار می دهد و در صورت تکرار (بار دوم) به تیم پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه داده می شود و بعد از آن با هر بار ورود توپ به زمین حریف یک پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه اضافه می شود. همچنین ممکن است بازیکن یا مربی تیم خاطی از بازی اخراج شود.

۱۲. مدت بازی

۱۲/۱. زمان بازی گلبال ۲۴ دقیقه است که بازی در دو نیمه ۱۲ دقیقه ای انجام می شود.

۱۲/۲. بین پایان یک بازی و شروع بازی بعد حد اقل ۵ دقیقه فاصله وجود دارد. در بازی های پارالمپیک و مسابقات قهرمانی جهان فاصله زمانی بین پایان یک بازی و شروع بازی بعد حد اقل ۱۵ دقیقه خواهد بود.

۱۲/۳. ۵ دقیقه قبل از شروع بازی بوق هشدار زده می شود. بوق هشدار بعدی ۹۰ ثانیه قبل از شروع هر نیمه به صدا در می آید.

۱۲/۴. ۹۰ ثانیه قبل از شروع هر یک از دو نیمه بازی، بازیکنانی که بازی را شروع می کنند باید برای زدن آی پیچ و چک چشم بند بوسیله داور، آمادگی کامل داشته باشند. در غیر این صورت به تیم پنالتی تاخیر بازی داده خواهد شد.

۱۲/۵. فاصله زمانی بین دو نیمه بازی سه دقیقه خواهد بود.

۱۲/۶. وقتی داور پشت میز "time" را اعلام می کند یا برای شروع بازی علامت صوتی داده می شود، تمامی تیم ها و بازیکنان باید برای شروع بازی آمادگی کامل داشته باشند عدم رعایت این قانون به پناستی تیمی یا انفرادی تاخیر در بازی منجر خواهد شد.

۱۲/۸. به محض پایان وقت ، نیمه بازی تمام شده تلقی می شود.

بخش ج - در حین بازی

۱۳. پروتکل بازی

۱۳/۱. داوران از کلیه افراد درخواست می کنند موبایل های خود را خاموش کنند و در زمانی که توپ در جریان بازی قرار دارد سکوت را رعایت نمایند و بازی شروع می شود. داوران با اعلام "quiet please" و به دنبال آن با اعلام "centre" ، توپ را به سمت بازیکنی که به مرکز نزدیک تر است پرتاب و آن را در اختیار تیمی که باید پرتاب اول را انجام دهد قرار می دهند. سپس داور سه بار سوت می زند و "play" را اعلام می کند.

۱۳/۲. با فرمان Play از سوی داور، ساعت اصلی و ساعت ۱۰ ثانیه شروع به کار می کنند.

۱۳/۳. داور هر یک از نیمه های بازی را با سوت یا اعلام های "half time" ، "game" ، "overtime" ، "extra throws" یا "sudden-death extra throws" به پایان می رساند. با این علامت، پایان نیمه اعلام می شود و بازیکنان می توانند به چشم بندهای خود دست بزنند. در زمان پرتاب های اضافی، و بین پرتاب های اضافی و پرتاب اضافی توقف ناگهانی توپ بازیکنان حق دست زدن به چشم بند را ندارند.

۱۳/۴. هر زمانی که داور سوت بزند ساعت بازی و ساعت ده ثانیه متوقف می شوند و با فرمان play از سوی داور دوباره شروع به کار می کنند. به استثنای زمان زدن پناستی که ساعت مسابقات کار نمی کند.

۱۳/۵. برای باز گرداندن توپ به بازی، داور یا داور دروازه توپ را در خط جانبی در فاصله ۱/۵ متری جلوی تیرک دروازه نزدیک تر به مکانی که توپ از زمین خارج شده است، آن را به زمین می زند. سپس داور فرمان Quiet please داده و یک بار سوت می زند و سپس فرمان 'play' می دهد.

۱۳/۶. چنانچه هنگام پرتاب ، توپ بیش از نیمی از مسیر روی خط کناری را طی نموده بدون تماس با بازیکنان حریف از زمین خارج شود، داور یک بار سوت می زند و اعلام "out" می نماید. ساعت بازی متوقف می شود. همچنین ساعت ۱۰ ثانیه متوقف و Reset می شود. برای برگشت توپ به بازی، داور یا یکی از داوران دروازه (طبق بند ۱۳/۵) توپ را به زمین می زند. داور فرمان "quiet please" می دهد، سپس سوت زده و با فرمان play از سوی داور بازی ادامه می یابد. با فرمان play ساعت بازی و ساعت ۱۰ ثانیه نیز دوباره شروع به کار می کنند.

۱۳/۷. چنانچه توپ در داخل زمین تیم بلاک شود و بیش از نیمی از خط کناری زمین را طی کرده باشد، و به سمت بیرون حرکت کند و یا در فاصله بیش از نیمی از خط دروازه تیم خودی از زمین خارج شود، داور یک بار سوت می زند

و اعلام بلاک آوت می کند. ساعت بازی و ساعت ۱۰ ثانیه متوقف می شوند. برای برگشت توپ به بازی، داور یا یکی از داوران دروازه (طبق بند ۱۳/۵) توپ را به زمین می زند. داور فرمان "quiet please" می دهد، سپس سوت زده و با فرمان play از سوی داور بازی ادامه می یابد. با فرمان play ساعت بازی و ساعت ۱۰ ثانیه نیز دوباره شروع به کار می کنند.

۱۳/۸. هر زمانی که ساعت بازی متوقف شده باشد، برای شروع دوباره بازی توپ بوسیله داور یا داور دروازه در خط ۱/۵ متری جلوی تیرک دروازه به زمین زده می شود، و داور بعد از فرمان "quiet please" یک بار در سوت خود می دمد و سپس حتی اگر هیچ یک از بازیکنان نسبت به برداشتن توپ اقدام نکرده باشند فرمان play می دهد.

۱۳/۹. کمک اضافی برای جهت یابی در زمین ممنوع است و عدم رعایت این قانون به پنالتی فردی تاخیر در بازی منجر می گردد.

۱۳/۱۰. بعد از اجرای پنالتی، داور یا داور دروازه می تواند بازیکنان را به سمت تیرک های دروازه هدایت نماید. هر زمان دیگری که داور مجبور به هدایت بازیکن برای جهت یابی شود، به او پنالتی فردی تاخیر در بازی داده خواهد شد.

۱۳/۱۱. هرگاه توپ پرتاب شده در زمین تیم مدافع از حرکت باز ایستد و هیچ یک از بازیکنان مدافع با توپ تماس نگرفته باشند، این توپ را توپ مرده یا 'Dead Ball' می نامند. داور در سوت خود می دمد و اعلام 'Dead Ball' می نماید و توپ بر طبق بند ۱۳/۵ توسط داور به تیم مدافع داده می شود. در مواردی که توپ پرتاب شده به تیرک دروازه یا تیر عرضی دروازه برخورد می کند و بدون تماس با بازیکنان مدافع در زمین تیم یا در نیمه اول منطقه خنثی متوقف می شود نیز توپ مرده اعلام می شود. تا زمانی که توپ کاملاً بی حرکت نشده است نباید سوت زده شود.

۱۳/۱۲. در زمان توقف رسمی بازی، فقط برای دریافت مراقبت پزشکی یا تنظیم تجهیزات، به یک عضو تیم، اجازه ترک زمین بازی داده می شود. فردی که زمین را ترک کرده است تا پایان نیمه حق برگشت به زمین را ندارد. عدم رعایت این قانون به پنالتی تیمی به خاطر تاخیر در بازی منجر خواهد شد.

۱۳/۱۳- برای اطمینان از جریان مطلوب بازی، فقط زمانی داور برای پاک کردن زمین، اعلام تایم آوت می کند که به تشخیص او ایمنی بازیکنان در معرض خطر قرار گرفته است. پاک کردن زمین فقط در زمان توقف رسمی بازی انجام می شود.

۱۴ امتیاز دهی:

۱۴/۱. هر زمانی که ساعت مسابقه کار می کند و توپ در جریان بازی قرار دارد، چنانچه توپ کاملاً از روی خط دروازه عبور کند، گل به ثمر رسیده است (به پیوست ۱ مراجعه شود). داور دو بار سوت می زند و گل را اعلام می کند. با اولین سوت داور، ساعت بازی متوقف می شود. تویی که داور برای ادامه بازی پاس می دهد اگر وارد دروازه شود گل محسوب نمی شود.

۱۴/۲. در زمان اجرای پنالتی که ساعت مسابقه کار نمی کند، چنانچه توپ کاملاً از خط دروازه عبور کند، گل به ثمر رسیده است.

۱۴/۳. چنانچه چشم بند بازیکنی که دفاع می کند بر اثر برخورد توپ حرکت کند یا از جای خود کنده شود، تا زمانی که توپ تحت کنترل قرار می گیرد، بلاک آوت می شود یا به ثمر می رسد ادامه بازی مجاز است.

۱۴/۴. تیمی که در پایان زمان بازی بیشترین گل را به ثمر رسانده است برنده اعلام می شود.

۱۴/۵- هرگاه اختلاف امتیازات دو تیم به ۱۰ برسد، بازی متوقف و خاتمه می یابد.

۱۵. تایم آوت تیم

۱۵/۱. در طول بازی به هر تیم اجازه ۴ تایم آوت ۴۵ ثانیه ای داده می شود. در نیمه اول بازی هر تیم موظف است از حد اقل یک تایم آوت خود استفاده کند، در صورت عدم استفاده، این تایم آوت باطل می شود. وقتی یک تیم اعلام تایم آوت کرد، هر دو تیم می توانند از آن استفاده نمایند.

۱۵/۲. در زمان اضافی، به هر تیم فقط اجازه یک تایم آوت داده می شود. تایم آوت های استفاده نشده در پایان وقت قانونی بازی باطل می شوند.

۱۵/۳. تیمی که کنترل توپ را در اختیار دارد می تواند درخواست تایم آوت نماید. وقتی سوت توقف بازی به صدا در آمد، هر یک از دو تیم می توانند درخواست تایم آوت نمایند.

۱۵/۴. هر یک از اعضای تیم می توانند با دادن علامت تایم آوت با دستب به داور و یا با گفتن "time out"، درخواست تایم آوت نمایند (به پیوست ۱ مراجعه شود). هر یک از اعضای تیم می توانند قبل از این که تیم آنها کنترل توپ را به دست آورد با دادن علامت با دست درخواست تایم آوت نمایند ولی باید صبر کنند تا توپ تحت کنترل تیم قرار گیرد و بعد شفاهاً درخواست تایم آوت نمایند. عدم رعایت این قانون منجر به پنالتی تیمی - illegal coaching خواهد شد.

۱۵/۵. تایم آوت زمانی شروع می شود که داور با ذکر نام تیم متقاضی تایم آوت، آن را اعلام می کند. با اعلام تایم آوت، افراد روی نیمکت می توانند وارد زمین شوند.

۱۵/۶. یکی از وقت نگهدار های ۱۰ ثانیه، زمان ۴۵ ثانیه ای تایم آوت را ثبت می کند و ۱۵ ثانیه قبل از پایان زمان تایم آوت با علامت صوتی به تیم ها هشدار می دهد. علامت صوتی بعدی در پایان ۴۵ ثانیه نواخته می شود. با پایان وقت تایم آوت، کلیه اعضای تیم که بازی نمی کنند باید در محدوده نیمکت خود باشند. عدم رعایت این قانون به پنالتی تیمی به خاطر تاخیر در بازی منجر خواهد شد.

۱۵/۷. وقتی علامت صوتی ۱۵ ثانیه نواخته شد، داور شفاهاً "15 seconds" را اعلام می کند.

۱۵/۸. قبل از پایان تایم آوت، می توان تعویض را اعلام کرد. اگر تیمی که درخواست تایم آوت کرده است، قبل از پایان زمان تایم آوت درخواست تعویض کند، تایم آوت و تعویض هر دو برای تیم محاسبه می شوند. در پایان ۴۵ ثانیه تایم آوت داور اعلام تعویض می نماید و فرایند تعویض صورت می گیرد. چنانچه این تیم بعد از پایان زمان تایم آوت درخواست تعویض نماید، به آن پنالتی تیمی - تاخیر بازی داده خواهد شد.

۱۵/۹. وقتی تیمی اعلام تایم آوت می کند، حد اقل یک پرتاب باید انجام شده باشد تا این تیم بتواند درخواست تایم آوت بعدی یا تعویض نماید.

۱۵/۱۰. چنانچه تیمی در طول زمان بازی درخواست بیش از ۴ تایم آوت، یا در نیمه دوم بازی درخواست بیش از سه تایم آوت، یا در زمان اضافی درخواست بیش از یک تایم آوت نماید، درخواست تیم پذیرفته نمی شود و بلافاصله به آن پنالتی تیمی - تاخیر بازی داده می شود.

۱۵/۱۱. با فرمان "quiet please" داور، مربیگری از روی نیمکت باید متوقف شود. در غیر این صورت پنالتی illegal coaching داده خواهد شد.

۱۶. تایم آوت داور

۱۶/۱. داور هر زمان که بخواهد می تواند اعلام تایم آوت نماید.

۱۶/۲. چنانچه یک داور به علت رفتار تیمی که مالکیت توپ را در اختیار دارد سوت بزند و اعلام تایم آوت داور نماید، توپ باید در اختیار داور دروازه قرار گیرد. در پایان زمان تایم آوت، داور دروازه در فاصله ۱/۵ متری تیرک دروازه توپ را به زمین می زند و (طبق قانون ۱۳/۵). بازی از سر گرفته می شود.

۱۶/۳. تایم آوت داور محدودیت زمانی ندارد.

۱۶/۴. در حین تایم آوت داور، افراد روی نیمکت می توانند تا زمانی که داور فرمان "quiet please" نداده است، بازیکنان داخل زمین را راهنمایی (Coaching) نمایند. به محض درخواست سکوت از سوی داور، مربیگری باید متوقف شود. عدم رعایت سکوت، طبق قانون ۱۵/۱۱، به پنالتی تیمی منجر خواهد شد.

۱۷. تایم آوت پزشکی

۱۷/۱. زمان تایم آوت پزشکی حد اکثر ۴۵ ثانیه است. در صورت بروز آسیب دیدگی یا بیماری، داور می تواند اعلام تایم آوت پزشکی نماید. در پایان ۴۵ ثانیه، داور ضمن مشورت، تعیین می کند که آیا ورزشکار قادر به ادامه بازی هست یا خیر.

۱۷/۲. زمان نگهدار ۱۰ ثانیه که در حال اندازه گیری زمان ۱۰ ثانیه نیست، زمان ۴۵ ثانیه را محاسبه می کند.

۱۷/۳. ۱۵ ثانیه قبل از پایان زمان تایم آوت پزشکی، یک علامت هشدار سوتی نواخته می شود. در پایان زمان تایم آوت (۴۵ ثانیه) نیز این علامت تکرار می شود.

۱۷/۴. چنانچه در پایان تایم آوت پزشکی، به تشخیص داور، بازیکن قادر به ادامه بازی نباشد، بازیکن باید تعویض پزشکی شود. ولی مربی می تواند با استفاده از تعویض عادی این بازیکن را دوباره به زمین باز گرداند.

۱۷/۵. در زمان تایم آوت پزشکی، فقط یک نفر از افراد روی نیمکت تیم می تواند وارد زمین بازی شود، مگر این که داور به سایر افراد تیم اجازه ورود به زمین داده باشد. در پایان تایم آوت پزشکی، فردی که وارد زمین شده است باید به نیمکت خود باز گشته باشد. چنانچه بیش از یک نفر بدون اجازه داور از روی نیمکت تیم وارد زمین شود، به تیم پنالتی تاخیر بازی داده خواهد شد و تیم نمی تواند از تمامی ۴۵ ثانیه زمان تایم آوت پزشکی استفاده نماید. چنانچه بازیکن

مصدوم قادر به ادامه بازی نباشد، بازیکن باید قبل از پرتاب پنالتی تعویض پزشکی شود. در این صورت تیم حریف نمی تواند این بازیکن را برای دفاع در برابر پنالتی انتخاب کند.

۱۸. قانون خون

۱۸/۱. چنانچه داور مشاهده کند که بازیکنی به علت آسیب دیدگی، دچار خونریزی شده است، باید تایم اوت پزشکی اعلام شود. بازیکن از زمین خارج می شود و تا قطع خونریزی، باندپیچی محل خونریزی و در صورت لزوم تعویض لباس، مجاز به بازگشت به زمین نخواهد بود. قطع خونریزی، باندپیچی محل خونریزی و در صورت لزوم تعویض لباس بازیکن باید در طول زمان تایم اوت پزشکی انجام شود. در غیر این صورت، تعویض پزشکی انجام می شود.

۱۸/۲. چنانچه بازیکن به دلیل خونریزی تعویض شود، تعویض پزشکی صورت گرفته و مربی می تواند با استفاده از تعویض عادی، بازیکن را به زمین بازگرداند، مشروط بر این که به تشخیص داور، مقررات بند ۱/۱۸ رعایت شده باشد.

۱۸/۳. قبل از شروع مجدد بازی، کلیه سطوح آلوده باید تمیز شده باشند.

۱۸/۴. چنانچه بازیکن پیراهن اضافی با همان شماره به همراه نداشته باشد، می تواند از یک پیراهن با شماره متفاوت استفاده نماید، مشروط بر این که با داور هماهنگ شود، شماره مشابه در زمین وجود نداشته باشد، رنگ پیراهن مشابه رنگ پیراهن سایر بازیکنان باشد و تغییر شماره اعلام شود.

۱۹. تعویض تیمی

۱۹/۱. در طول بازی هر تیم می تواند ۴ تعویض انجام دهد. حد اقل یکی از این تعویض ها باید در نیمه اول بازی صورت گیرد. در غیر این صورت، این تعویض منتفی خواهد شد.

۱۹/۲. در طول وقت اضافی بازی، هر تیم می تواند فقط یک تعویض انجام دهد. تعویض های استفاده نشده در پایان وقت قانونی بازی منتفی خواهند شد.

۱۹/۳. یک بازیکن را می توان بیش از یک بار تعویض نمود.

۱۹/۴. تیمی که کنترل توپ را در اختیار دارد می تواند درخواست تعویض نماید. وقتی ساعت بازی متوقف شده است هر یک از دو تیم می توانند درخواست تعویض نمایند.

۱۹/۵. هر یک از اعضای تیم می توانند با علامت دست و یا گفتن "substitution" درخواست تعویض را به داور اطلاع دهند. هر یک از اعضای تیم می توانند قبل از این که تیم آنها کنترل توپ را به دست آورد با دادن علامت با دست درخواست تعویض نمایند ولی باید صبر کنند تا توپ تحت کنترل تیم قرار گیرد و بعد شفاهاً درخواست تعویض نمایند. عدم رعایت این قانون منجر به پنالتی تیمی – illegal coaching خواهد شد.

۱۹/۶. وقتی داور نام تیم متقاضی تعویض را اعلام کرد، تعویض صورت می گیرد.

۱۹/۷. وقتی داور تعویض را اعلام کرد، تیم درخواست کننده ابتدا تابلو تعویض با شماره بازیکنی که زمین را ترک می کند و سپس تابلوی شماره بازیکنی که وارد زمین می شود را بالا می برد.

۱۹/۸. در مسابقاتی که پچینگ چشم انجام می شود، وقتی داور تعویض را اعلام کرد، بازیکنی که وارد زمین می شود باید پیچ زده آماده ورود به زمین باشد. هر گونه تاخیر در زمان تعویض از سوی بازیکن یا مربی وی، پنالتی تیمی تاخیر بازی را باعث خواهد شد.

۱۹/۹. قبل از پایان تعویض می توان درخواست تایم اوت نمود. چنانچه تیمی که درخواست تعویض کرده است، قبل از پایان تعویض، برای تایم اوت علامت بدهد، هم تعویض و هم تایم اوت برای تیم منظور خواهد شد.

۱۹/۱۰. تیم می تواند در آن واحد دو تعویض را درخواست نماید ولی وقتی تعویض انجام شد حد اقل یک پرتاب باید صورت گرفته باشد تا همان تیم بتواند تعویض یا تایم اوت دیگری را درخواست نماید. تعویض زمانی انجام شده تلقی می شود که بازیکن وارد زمین شده است. عدم رعایت این قانون، پنالتی تیمی تاخیر بازی را باعث خواهد شد.

۱۹/۱۱. به محض این که داور نام تیم و شماره بازیکنی که از زمین خارج می شود را اعلام کرد، بازیکنی که باید از زمین خارج شود می تواند چشم بند و آی پیچ خود را بردارد و به نیمکت تیم مراجعه نماید. داور دروازه باید به بازیکن کمک کند تا از زمین خارج شود و بازیکنی که وارد زمین می شود را به سمت تیرک نزدیک تر به نیمکت تیم هدایت نماید. چنانچه بازیکنی که از زمین خارج می شود قبل از این که داور نام تیم و شماره بازیکن را اعلام کند به چشم بند خود دست بزند، به او پنالتی eyeshade داده خواهد شد.

۱۹/۱۲. در هنگام زدن پنالتی، تعویض بازیکن، به جز بازیکنی که مرتکب پنالتی شده است، مجاز است.

۱۹/۱۳. در حین تعویض، راهنمایی (Coaching) از روی نیمکت، تا زمانی که داور فرمان سکوت نداده است، مجاز است. چنانچه تیمی بعد از فرمان "quiet please" از سوی داور، به راهنمایی ادامه دهد، به تیم پنالتی مریبگری غیر قانونی داده خواهد شد.

۱۹/۱۴. تعویض بازیکنان در زمان استراحت بین دو نیمه بازی، جزء سه تعویض باقیمانده تیم محاسبه نخواهد شد. در زمان استراحت بین دو نیمه، تیم ها باید تعویض های خود را به داور اطلاع دهند و داور این تعویض ها را در آغاز نیمه دوم بازی اعلام می کند. چنانچه تیمی تعویض خود در استراحت بین دو نیمه را، قبل از پایان وقت استراحت، به داور اطلاع ندهد، به تیم پنالتی تاخیر بازی داده خواهد شد.

۱۹/۱۵. چنانچه تیمی در زمان مقرر بازی بیش از چهار تعویض، یا در نیمه دوم بازی بیش از سه تعویض یا در وقت اضافی بیش از یک تعویض درخواست نماید، درخواست او پذیرفته نمی شود و به تیم پنالتی تاخیر بازی داده خواهد شد.

۲۰. تعویض پزشکی

۲۰/۱. تعویض پزشکی جزء چهار تعویض مجاز تیم در وقت قانونی و یک تعویض مجاز تیم در وقت اضافی محاسبه نخواهد شد.

۲۰/۲. چنانچه در وقت قانونی بازی و وقت اضافی به خاطر آسیب دیدگی یک بازیکن، دوبار بازی متوقف شود، این بازیکن، بنا بر تصمیم داور، در وقت باقیمانده این نیمه بازی باید از زمین خارج شود. چنانچه در نیمه بعدی بازی، مجدداً بازی به خاطر مشکل پزشکی این بازیکن متوقف شود، بازیکن باید فوراً تعویض پزشکی شود و در زمان باقیمانده نیمه، حق بازگشت به بازی را نخواهد داشت.

۲۰/۳. بعد از اعلام تایم آوت پزشکی، داور تعیین می کند که بازیکن قادر به ادامه بازی هست یا خیر. در پایان ۴۵ ثانیه زمان تایم آوت پزشکی، اگر به تشخیص داور، بازیکن قادر به ادامه بازی نیست، باید تعویض شود ولی مربی می تواند با استفاده از تعویض قانونی وی را مجدداً وارد بازی نماید.

۲۰/۴. هنگام تعویض، تا زمانی که داور فرمان "quiet please" نداده است تیم می تواند با بازیکنان داخل زمین تماس داشته باشد. عدم رعایت این قانون به پنالتی تیمی مربیگری غیر قانونی منجر خواهد شد.

بخش د- تخلف

وقتی تیمی مقررات را نقض می کند، داور سوت زده، تخلف را اعلام می کند و توپ در اختیار تیمی که تخلف نکرده است قرار می گیرد.

۲۱. پرتاب زود هنگام

۲۱/۱. پرتاب زود هنگام زمانی اتفاق می افتد که بازیکن قبل از فرمان "play" توپ را پرتاب نماید.

۲۲. Ball Over

۲۲/۱- چنانچه توپی که توسط بازیکن مدافع بلاک شده است بر روی خط مرکزی، یا بر روی خط جانبی در منطقه خنثی ریاند نماید؛ داور سوت زده و اعلام "ball over" می نماید. سپس توپ در منطقه تیم مخالف که از آنجا توپ بلاک آوت شده است به زمین زده می شود و بازی ادامه می یابد. به زمین زدن توپ بر طبق بند ۱۳/۸. صورت می گیرد. سپس داور فرمان "quiet please" داده، سوت می زند و با فرمان "play" بازی از سر گرفته می شود.

۲۲/۲- چنانچه توپ با تیرک عمودی یا افقی دروازه برخورد نماید و در برگشت از روی خط مرکزی زمین یا از روی خط جانبی در منطقه خنثی عبور نماید داور یک بار سوت زده اعلام "ball over" می نماید.

۲۲/۳- چنانچه توپ با شیئی بالاتر از سطح زمین برخورد کند، داور سوت زده و اعلام "ball over" می نماید.

۲۲/۴- چنانچه بازیکنی از روی خط مرکزی زمین توپ را به طور کامل حمل نماید داور یک بار سوت می زند و "ball over" اعلام می شود.

۲۲/۵- این قانون در پرتاب های اضافی و پرتاب های پنالتی اعمال نمی شود.

پنالتی های فردی

در مواردی که پنالتی فردی بروز می کند، داور سوت می زند، عنوان پنالتی، شماره بازیکن و نام تیم را اعلام می کند. بازیکن خاطی باید در برابر پنالتی دفاع نماید. چنانچه به علت آسیب دیدگی یا اخراج، بازیکن خاطی قادر به دفاع نباشد،

تیم پرتاب کننده توپ بازیکن مدافع را از بین دو بازیکن باقیمانده در زمین انتخاب می کند. قوانین بازی در همه ی پرتاب های پنالتی اعمال می شوند و چنانچه خطای پنالتی توسط پرتاب کننده توپ صورت گرفته باشد، پرتاب محاسبه می شود ولی گل پذیرفته نمی شود و تیم پرتاب کننده توپ به پنالتی تیمی یا فردی تنبیه می گردد. اگر خطای پنالتی توسط بازیکن مدافع صورت گرفته باشد، پرتاب تکرار می شود، مگر این که آن پرتاب به گل منجر شده باشد. اگر بازیکن پرتاب کننده توپ را وارد دروازه خودی نماید، گل محاسبه نمی شود ولی تیم مالکیت توپ را از دست می دهد. چنانچه هنگام زدن پنالتی فردی، خطای پنالتی دیگری صورت گیرد، بعد از زدن پنالتی اول، پنالتی دوم زده می شود. اگر به تیمی که پرتاب پنالتی داده شده است، از زدن پنالتی منصرف شود، باید با علامت دست یا گفتن "penalty declined" تصمیم خود را اطلاع دهد. مالکیت توپ، برای ادامه بازی، در اختیار تیمی قرار می گیرد که از زدن پنالتی منصرف شده است. در کلیه موارد پنالتی ساعت مسابقه متوقف می شود.

۲۳. Short ball

۲۳/۱. چنانچه توپی که پرتاب شده است از زمین خارج نشود ولی قبل از رسیدن به زمین تیم مدافع از حرکت به جلو باز ماند، به بازیکنی که توپ را پرتاب کرده است پنالتی شورت-بال داده خواهد شد.

۲۴. High Ball

۲۴/۱. چنانچه توپی که از دست پرتاب کننده رها شده است، حد اقل یک بار، قبل از خط High ball (۶ متر) یا بر روی آن در جلوی منطقه تیم پرتاب کننده، با زمین تماس نگیرد، به پرتاب کننده پنالتی های-بال داده خواهد شد.

۲۵. Long ball

۲۵/۱. علی رغم قانون پاراگراف ۲۴، در حین پرتاب، توپ باید حد اقل یک بار نیز در منطقه خنثی با زمین تماس بگیرد. در غیر این صورت، به پرتاب کننده پنالتی لانگ-بال داده خواهد شد.

۲۶. Eyeshade

۲۶/۱. چنانچه بازیکنی، در حین بازی، بدون اجازه داور عمداً به چشم بند خود یا چشم بند یک بازیکن دیگر دست بزند، به او پنالتی چشم بند داده خواهد شد.

۲۶/۲. بازیکنی که در زمان پنالتی از زمین خارج شده است، حق ندارد به چشم بند خود دست بزند. در غیر این صورت، به او پنالتی چشم-بند داده خواهد شد.

۲۶/۳. بازیکنی که تعویض می شود تا زمانی که داور نام تیم و شماره بازیکنی که از زمین خارج می شود را اعلام نکرده است حق ندارد به چشم بند یا آی پیچ خود دست بزند. در غیر این صورت، به او پنالتی چشم-بند داده خواهد شد.

۲۶/۴. هر یک از داوران می توانند خطای چشم بند را اعلام نمایند و یا داور ۱۰ ثانیه می تواند بروز این خطا را به داور اطلاع دهد. چنانچه داور ۱۰ ثانیه متوجه خطای چشم بند شود با دادن علامت صوتی ۱۰ ثانیه خطا را اعلام می کند. داوران پشت میز جزئیات خطای چشم بند را تایید می نمایند و بعد چشم بند یا آی پیچ کنترل شده و اقدام مقتضی صورت می گیرد.

۲۷. دفاع غیر قانونی

۲۷/۱. اولین تماس دفاعی با توپ باید بوسیله بازیکنی صورت گیرد که یک عضو یا قسمتی از یک عضو او با نقطه ای از زمین بازی در منطقه تیم (منطقه جهت یابی و منطقه فرود) تماس دارد.

۲۷/۲- وقتی بازیکن مدافع مرتکب خطای دفاع غیر قانونی می شود، بازی را می توان تا کنترل توپ، بلاک آوت یا به ثمر رسیدن گل ادامه داد. چنانچه گل به ثمر برسد پنالتی اعلام خواهد شد.

۲۸. تاخیر فردی بازی

۲۸/۱. در آغاز هر نیمه بازی، بازیکنان باید برای شروع بازی با فرمان داور آمادگی کامل داشته باشند.

۲۸/۲. غیر از بازیکنان هم تیمی یک بازیکن که در زمین حضور دارند، هیچ کس حق ندارد برای جهت یابی مجدد به بازیکن کمک کند، مگر بعد از موارد پنالتی که داور یا داور دروازه می تواند به بازیکن کمک کند (قانون ۱۰/۱۳).

۲۸/۳. هر اقدامی که به عقیده داور، بازیکن عمداً برای تاخیر بازی انجام می دهد، مستوجب پنالتی تاخیر بازی خواهد بود.

۲۹. رفتار فردی غیر ورزشکارانه:

۲۹/۱. چنانچه به تشخیص داور، ورزشکاری رفتار غیر ورزشکارانه داشته باشد، به او پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه داده خواهد شد. علاوه براین، ورزشکاری که در طول یک بازی دوبار مرتکب خطای پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه شود از بازی اخراج خواهد شد. بازیکنی که به علت رفتار غیر ورزشکارانه از بازی اخراج می شود به طور خودکار بازی بعدی تیم در این تورنومنت را از دست خواهد داد. ادامه رفتار غیر ورزشکارانه می تواند به اخراج بازیکن از محل مسابقات یا تورنومنت منجر شود.

۲۹/۲- وقتی ورزشکاری از بازی یا از محل مسابقه اخراج می شود، داور موظف است موضوع را به نماینده فنی گزارش نماید. نماینده فنی به همراه کمیته پروتست در باره اخراج یا عدم اخراج بازیکن از تورنومنت تصمیم خواهند گرفت. نماینده فنی باید این رویداد و تصمیم کمیته پروتست را قبل از پایان تورنومنت، کتباً به کمیته گلبال IBSA گزارش نماید. چنانچه کمیته پروتست نتواند برای تصمیم گیری تشکیل جلسه دهد، تا زمان تشکیل جلسه کمیته پروتست، بازیکن مورد نظر حق شرکت در هیچ یک از بازی های تورنومنت را نخواهد داشت. اگر موضوع تا قبل از پایان تورنومنت قابل حل و فصل نباشد، تصمیم گیری در این باره به کمیته گلبال IBSA ارجاع خواهد شد.

۲۹/۳- بازیکنی که به علت خطای رفتار غیر ورزشکارانه از بازی اخراج شده است را می توان جایگزین نمود و این تعویض یکی از تعویض های مجاز تیم محسوب خواهد شد.

۲۹/۴- چنانچه یک بازیکن یا هر یک از اعضای تیم در لیست منشی، قبل یا در حین بازی عمداً با داور تماس فیزیکی ایجاد نماید، فوراً از بازی و محل مسابقه اخراج می شود. تیمی که پنالتی را پرتاب می کند بازیکن مدافع را از بین بازیکنان باقیمانده تیم در زمین انتخاب می کند. چنانچه قبل از شروع بازی پنالتی داده شده باشد، تیم پرتاب کننده پنالتی می تواند از لیست منشی یک بازیکن را برای دفاع انتخاب نماید.

۲۹/۵. توپ هنگامی که از دست بازیکن پرتاب کننده رها می شود باید کاملاً شکل کروی داشته باشد. در غیر این صورت به بازیکن پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه داده خواهد شد.

چنانچه بازیکنی عمداً شکل توپ را تغییر دهد، به او پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه داده خواهد شد.

۲۹/۶- استفاده از هر نوع ماده خارجی کمک کننده در بازی گلبال ممنوع است. استفاده از رزین (چسب) ، عرق بدن یا هر نوع ماده خارجی دیگر که چسبندگی سطح توپ را کاهش یا افزایش می دهد اکیداً ممنوع است و در صورت مشاهده به ورزشکار پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه داده خواهد شد.

۲۹/۷- به ورزشکاری که عمداً با مالیدن توپ به سطوح مرطوب آن را خیس نماید پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه داده خواهد شد.

۲۹/۸- بعد از اولین تماس با توپ، هر گونه ضربه زدن عمدی به توپ با پا در حالت ایستاده، به پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه منجر خواهد شد.

۲۹/۹- هر گونه پرتاب توپ به بیرون از زمین، چنانچه بنا بر تشخیص داور توپ پرتاب شده می تواند باعث آسیب دیدگی شود، پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه به بازیکن داده خواهد شد.

۲۹/۱۰- بازیکن حق ندارد آی پیچ های زیر چشم بند خود را تحت هیچ شرایطی جابجا نماید. بروز این خطا به پنالتی رفتار غیر ورزشکارانه منجر خواهد شد و بازیکن از ادامه بازی محروم می گردد. این بازیکن را می توان جایگزین نمود و این تعویض برای تیم محاسبه خواهد شد.

۳۰. سر و صدا

۳۰/۱. چنانچه بازیکنی در حین پرتاب توپ و قبل از تماس توپ با بازیکنان مدافع، ایجاد سر و صدای بی مورد نماید، مرتکب خطای پنالتی شده است.

۳۰/۲- سر و صدای بی مورد موارد زیر را شامل ولی صرفاً به همین موارد محدود نمی گردد:

صدای حیوانات، صدای زیادی ضربه یا لگد بر روی زمین، دست زدن زیاد، سوت زدن، آواز خواندن، صدای جیر جیر کفش بر روی زمین، صدای کلیک با زبان، صحبت زیاد و بی ربط و فریاد بی دلیل.

پنالتی تیمی

در صورت بروز پنالتی تیمی، داور سوت می زند و ضمن اعلام "Team penalty" ، نوع پنالتی و نام تیم را نیز اعلام می کند. تیمی که به آن پرتاب پنالتی داده شده است، بازیکنی که باید دفاع کند را از بین بازیکنان داخل زمین انتخاب می کند. چنانچه پنالتی قبل از شروع بازی به یک تیم داده شود، بازیکن مدافع را تیم زنده پنالتی از میان بازیکنان لیست منشی انتخاب می کند. قوانین بازی در همه ی پرتاب های پنالتی اعمال می شوند. چنانچه بازیکن پرتاب کننده پنالتی مرتکب خطای پنالتی شود، پرتاب نمی تواند به گل تبدیل شود و پنالتی تیمی یا فردی علیه پرتاب کننده اعمال

می گردد. چنانچه بازیکن مدافع مرتکب پنالتی شده باشد، پرتاب تکرار می شود، مگر این که پرتاب اولیه به گل منجر شده باشد. اگر تیم زنده پنالتی از زدن پنالتی منصرف شود باید با علامت دست (طبق پیوست ۱) یا با بیان عبارت "penalty declined" انصراف خود را اطلاع می دهد. در این صورت، برای شروع مجدد بازی مالکیت توپ به تیمی که از پنالتی زدن منصرف شده است داده می شود.

۳۱. ده ثانیه

۳۱/۱. از زمان اولین تماس دفاعی تیم با توپ، تیم ده ثانیه فرصت دارد توپ را پرتاب و از روی خط مرکزی زمین عبور دهد.

۳۱/۲. چنانچه بعد از تماس بازیکن مدافع با توپ، تایم آوت، تعویض یا لاین آوت صورت گیرد و تیم توپ را تحت کنترل خود داشته باشد، ساعت ۱۰ ثانیه با سوت داور متوقف می شود و با فرمان "play" از سوی داور، دوباره شروع به کار می کند و تیم باید در زمان باقیمانده (از ۱۰ ثانیه) توپ را از روی خط مرکزی عبور دهد.

۳۱/۳. اگر تماس بازیکن مدافع با توپ باعث بلاک آوت و سپس سوت و لاین آوت شود، ساعت ۱۰ ثانیه متوقف می شود و به محض برگشت توپ به زمین، با فرمان "quiet please" داور و سپس فرمان play بازی از سر گرفته می شود.

۳۱/۴. با اعلام تایم آوت داور، ساعت ۱۰ ثانیه ری ست می شود.

۳۱/۵. با به ثمر رسیدن گل، ساعت ۱۰ ثانیه ری ست می شود.

۳۱/۶. در پایان هر نیمه بازی، ساعت ۱۰ ثانیه ری ست می شود.

۳۱/۷. در صورت بروز پنالتی، ساعت ۱۰ ثانیه ری ست می شود.

۳۱/۸. ساعت ۱۰ ثانیه به محض برخورد توپ با تیم مدافع شروع به کار می کند، صرف نظر از این که تیم مدافع کنترل توپ را داشته یا نداشته باشد.

۳۱/۹. وقت نگهدار ۱۰ ثانیه در پشت میز، به داوران اطلاع می دهد که در پایان ۱۰ ثانیه بعد از اولین تماس بازیکن مدافع با توپ، تیم توپ را از روی خط میانی زمین عبور داده است یا همچنان توپ در اختیار تیم قرار دارد.

۳۲. تاخیر تیمی بازی:

۳۲/۱. بازیکنانی که باید یک نیمه بازی را آغاز کنند باید ۹۰ ثانیه قبل از شروع بازی در زمین حضور داشته و برای چک کردن چشم بند آمادگی کامل داشته باشند و با فرمان داور بازی را آغاز نمایند.

زمان انداختن سگه، نماینده تیم باید، رأس ساعت مقرر، در محل حضور داشته باشد.

۳۲/۲. هر اقدامی که مانع از ادامه بازی شود تاخیر تیمی را باعث می گردد.

۳۲/۳. کلیه تعویض هایی که قبل از اتمام یک نیمه یا در فاصله زمانی بین پایان وقت قانونی بازی و وقت اضافی انجام شده اند باید به منشی بازی اطلاع داده شوند.

در فاصله بین دو نیمه بازی، تعویض های انجام شده در این مدت باید قبل از شروع نیمه بعدی به داوران اطلاع داده شود.

۳۲/۴- تیم نمی تواند در طول بازی بیش از چهار تایم آوت، در نیمه دوم بازی بیش از سه تایم آوت و در وقت اضافی بیش از یک تایم آوت درخواست نماید.

۳۲/۵- تیم نمی تواند در طول بازی بیش از چهار تعویض، در نیمه دوم بازی بیش از سه تعویض و در وقت اضافی بیش از یک تعویض درخواست نماید.

۳۲/۶- بازیکنی که تعویض می شود، هنگام اعلام تعویض، باید برای کنترل آی پیچ و چشم بند آمادگی کامل داشته باشد و مربی باید برای نشان دادن شماره بازیکنی که وارد زمین می شود و بازیکنی که زمین را ترک می کند آمادگی داشته باشد.

۳۳. رفتار غیر ورزشکارانه تیم:

۳۳/۱- هرگونه نقض مقررات گرم کردن رفتار غیر ورزشکارانه تلقی می شود.

۳۳/۲- کلیه اعضای تیم و همراهان تیم که در محل برگزاری بازی حضور دارند باید مقررات رفتار ورزشکارانه را رعایت نمایند.

۳۳/۳- هر نوع رفتار غیر ورزشکارانه می تواند به حذف از بازی یا اخراج از محل مسابقه، منجر شود و در صورتی که داور مورد را حاداً تشخیص دهد، ممکن است محرومیت های بیشتری را در بر داشته باشد. داور باید موضوع را برای تصمیم گیری های بعدی به نماینده فنی گزارش نماید. در صورتی که نماینده فنی لازم تشخیص دهد، ممکن است تیم از ادامه مسابقات محروم شود. نماینده فنی موظف است موضوع را کتباً به کمیته فرعی گلوبال IBSA گزارش دهد.

۳۴. مربیگری غیر قانونی:

۳۴/۱- هر یک از داوران می توانند مربیگری غیر قانونی را اعلام نمایند. همچنین داوران ۱۰ ثانیه می توانند مربیگری غیر قانونی را به داور یادآوری نمایند. داوران ۱۰ ثانیه با علامت صوتی ۱۰ ثانیه موضوع را به داور اطلاع می دهند. داوران پشت میز جزئیات موضوع را با داور ۱۰ ثانیه بررسی می کنند و سپس نسبت به اعمال پنالتی اقدام می شود.

۳۴/۲- اعضای تیم که اسامی آنها در برگه لاین آپ قید شده است و در داخل زمین نیستند فقط می توانند در وقفه های قانونی بازی با افرادی که در زمین هستند تماس برقرار نمایند و این تماس ها فقط تا زمانی که داور فرمان 'quiet please' نداده است مجاز است و چنانچه بعد از فرمان 'quiet please' تیم به تماس خود ادامه دهد، به تیم پنالتی مربیگری غیر قانونی داده خواهد شد.

۳۴/۳- چنانچه فردی در یک بازی برای بار دوم مرتکب خطای مربیگری غیر قانونی شود، از بازی اخراج و پنالتی تیمی اعمال خواهد شد.

۳۴/۴- مربیگری با استفاده از ادوات الکترونیکی از جایگاه تماشاچیان با افرادی که روی نیمکت هستند بلا مانع است. طبق بند ۶/۷ بازیکنان مجاز به استفاده از ادوات کمک شنیداری نیستند. چنانچه ادوات الکترونیکی صدا ایجاد نمایند و

در سکوت بازی اختلال ایجاد شود، تیم به پناستی مریگیری غیر قانونی تنبیه می گردد و ادوات الکترونیکی نیز خاموش و به میز داوران منتقل می شوند.

۳۵ - سر و صدا:

۳۵/۱. ایجاد هر گونه سر و صدا بوسیله هر یک از اعضای تیمی که پرتاب را انجام می دهد، در زمان پرتاب توپ تا زمان تماس توپ با بازیکنان مدافع ممنوع است و منجر به خطای پناستی خواهد شد.
۳۵/۲- سر و صدای بی مورد موارد زیر را شامل ولی صرفاً به همین موارد محدود نمی گردد:
صدای حیوانات، صدای زبادی ضربه یا لگد بر روی زمین، دست زدن زیاد، سوت زدن، آواز خواندن، صدای جیر جیر کفش بر روی زمین، صدای کلیک با زبان، صحبت زیاد و بی ربط و فریاد بی دلیل.

پایان بازی

۳۶. وقت اضافی:

۳۶/۱. چنانچه به علت تساوی امتیازات در پایان وقت قانونی یک بازی، لازم باشد برنده مسابقه مشخص شود، تیم ها بازی را در دو نیمه اضافی، هر یک به مدت سه دقیقه، ادامه خواهند داد.
۳۶/۲. بعد از وقت قانونی مسابقه و قبل از شروع اولین نیمه وقت اضافی، به تیم ها سه دقیقه استراحت داده می شود و در حین این زمان استراحت، با انداختن سکه مشخص می شود که کدام تیم باید پرتاب را انجام دهد و کدام تیم باید به دفاع پردازد و زمین بازی هر تیم نیز مشخص می شود.
۳۶/۳. تیمی که اولین گل را به ثمر برساند برنده شناخته می شود.
۳۶/۴. در صورتی که بازی به نیمه دوم وقت اضافی کشیده شود، وضعیت استارت نیمه اول معکوس خواهد شد و تیم ها نیمکت های خود را، در سه دقیقه استراحت بین دو نیمه، تغییر خواهند داد.

۳۷. پرتاب های اضافی:

۳۸/۱. چنانچه تا پایان وقت اضافی تساوی شکسته نشود، برنده مسابقه با پرتاب های اضافی مشخص خواهد شد. قوانین بازی در مورد تمامی پرتاب های اضافی اعمال خواهند شد.
۳۷/۲. وقتی لازم است برنده یک مسابقه مشخص شود، هنگام انداختن سکه، یک برگه لاین آپ برای پرتاب های اضافی، در اختیار مربی قرار می گیرد. این برگه باید اسامی همه ی بازیکنان برگه لاین آپ بازی را شامل شود.
۳۷/۳. حد اقل تعداد بازیکنان در هر یک از برگه های لاین آپ دو تیم، تعداد پرتاب های اضافی را تعیین می کند.
۳۷/۴. با انداختن سکه در آغاز پرتاب های اضافی، تیمی که باید اولین پرتاب را انجام دهد مشخص می شود. در این سکه انداختن مربی باید برگه لاین آپ که در سکه انداختن بار اول به او داده شده است را تحویل دهد. بازیکنان به ترتیبی که در برگه لاین آپ مشخص شده است پرتاب یا دفاع را انجام خواهند داد.

بازیکنان اخراج شده، آسیب دیده یا بازیکنانی که شرایط بازی کردن را ندارند از برگه لاین آپ حذف می شوند و بازیکنان به ترتیب صعودی قرار می گیرند.

۳۷/۵. کلیه بازیکنان باید چشم بند بر چشم داشته باشند و در نیمکت تیم باقی بمانند تا یکی از داوران آنها را به داخل زمین راهنمایی کند و کلیه پرتاب های اضافی انجام شوند. تا پایان پرتاب های اضافی بازیکنان باید چشم بندهای خود را بر چشم داشته باشند.

۳۷/۶- نفر اول هر یک از برگه های لاین آپ به همراه یک نفر داور وارد زمین می شود و در مرکز برگشت (back centre) مستقر می شوند. هر بازیکن یک پرتاب را انجام می دهد. داور با اعلام شماره بازیکن و نام تیم، بازیکن را معرفی می کند و اعلام می کند که کدام بازیکن پرتاب اول را انجام می دهد.

۳۷/۷- هر یک از بازیکنانی که در پرتاب های اضافی آسیب دیده اند از برگه لاین آپ حذف می شوند و بازیکنان باقیمانده در برگه لاین آپ به ترتیب پرتاب ها را انجام می دهند. بازیکنان اضافی تیم مقابل از انتهای برگه لاین آپ حذف می شوند.

۳۷/۸- در اولین پرتاب زوجی، تیم برنده سکه دفاع یا پرتاب را انتخاب می کند. در دومین پرتاب زوجی، این عمل به طور معکوس انجام می شود و این فرایند ادامه می یابد تا برنده بازی مشخص شود.

۳۷/۹- چنانچه تیم پرتاب کننده مرتکب خطای پنالتی تیمی یا فردی شود، پرتاب محاسبه می شود ولی گل پذیرفته نخواهد شد. این پرتاب به پرتاب اضافی منجر نخواهد شد. چنانچه تیم مدافع مرتکب خطای پنالتی شود و گل به ثمر نرسد، پرتاب تکرار خواهد شد. گل به خودی پرتاب به خارج از زمین تلقی می شود و گل محاسبه نخواهد شد.

۳۷/۱۰- به همین ترتیب پرتاب ها ادامه می یابند تا همه بازیکنان (حد اقل تعداد نفرات برگه لاین آپ) پرتاب و دفاع را انجام دهند. وقتی اختلاف گل های به ثمر رسیده توسط یک تیم بیشتر از تعداد پرتاب های باقیمانده باشد برنده بازی اعلام خواهد شد.

۳۷/۱۱- تیمی که بیشترین گل را به ثمر رسانده است برنده شناخته می شود.

۳۷/۱۲- چنانچه در حین پرتاب، توپ وارد دروازه پرتاب کننده توپ شود، تیم مالکیت توپ را از دست می دهد ولی گل محاسبه نمی شود.

۳۸. گل طلایی - sudden death extra throws

۳۸/۱- چنانچه در پایان پرتاب های اضافی تساوی همچنان برقرار باشد، برنده را گل طلایی مشخص خواهد کرد. کلیه قوانین بازی در پرتاب های گل طلایی اعمال می شوند.

۳۸/۲- بازیکنانی که در پرتاب های اضافی شرکت کرده اند در پرتاب های گل طلایی نیز طبق برگه لاین آپ شرکت خواهند کرد.

۳۸/۳- در آغاز پرتاب های طلایی سکه انداختن انجام می شود تا تیمی که اولین پرتاب را انجام می دهد مشخص شود.

۳۸/۴- نفر اول هر یک از برگه های لاین آپ به همراه یک نفر داور وارد زمین می شوند و در مرکز برگشت (back centre) مستقر می شوند. هر بازیکن یک پرتاب را انجام می دهد. داور با اعلام شماره بازیکن و نام تیم، بازیکن را معرفی می کند و اعلام می کند که کدام بازیکن پرتاب اول را انجام می دهد.

۳۸/۵. در اولین پرتاب زوجی، تیم برنده سگه پرتاب یا دفاع را انتخاب می کند. در دومین پرتاب زوجی، بر عکس عمل می شود و این فرایند ادامه می یابد تا برنده بازی مشخص شود.

۳۸/۶. پرتاب ها به همین ترتیب ادامه می یابند تا برنده مشخص شود. هر تیمی که در پایان یک پرتاب زوجی گل بیشتری به ثمر رسانده است برنده شناخته می شود.

۳۸/۷. چنانچه بازیکنی دچار آسیب دیدگی شود طبق بند ۳۷/۷ عمل می شود.

۳۸/۸- چنانچه تیم پرتاب کننده مرتکب خطای پنالتی شود، پرتاب محاسبه می شود ولی گل پذیرفته نمی شود. این پرتاب باعث پرتاب اضافی نخواهد شد. اگر تیم مدافع مرتکب خطای پنالتی شود، و گل به ثمر نرسد، پرتاب تکرار خواهد شد.

۳۸/۹- چنانچه در حین پرتاب، توپ وارد دروازه پرتاب کننده توپ شود، تیم مالکیت توپ را از دست می دهد ولی گل محاسبه نمی شود.

۳۹. امضاء برگ منشی (score sheet) و روش پروتست:

۳۹/۱- بلافاصله بعد از بازی، مربیان هر دو تیم ، هر دو داور و منشی بازی برگه منشی را امضاء می کنند. چنانچه مربی بلافاصله بعد از پایان بازی برگه منشی را امضاء نکند، حق اعتراض به نتایج بازی را نخواهد داشت.

۳۹/۲- مربیان باید قید نمایند که قصد پروتست دارند یا خیر. پروتست باید کتباً و ظرف ۳۰ دقیقه از زمان پایان بازی مورد پروتست، به مدیر مسابقات یا نماینده وی تحویل شود. هزینه پروتست باید هم زمان با تحویل پروتست پرداخت شود. هزینه پروتست را کمیته برگزاری تعیین می کند ولی این مبلغ نباید از ۱۰۰ یورو یا معادل آن کمتر باشد.

۳۹/۳- پروتست باید به زبان انگلیسی و در فرم مخصوص پروتست IBSA تهیه و ارائه شود. در فرم پروتست شماره قانونی که بر اساس آن پروتست صورت می گیرد باید قید شود. اعتراض به محل برگزاری مسابقات و انتصاب داوران پذیرفته نمی شود.

۳۹/۴- نماینده فنی، مدیر مسابقات یا نماینده منتصب از سوی آنان زمان و مکان تشکیل کمیته بر رسی را به ارائه دهنده پروتست اطلاع می دهد. به همه شرکت کنندگان فرصت بیان نقطه نظر هایشان در باره پروتست داده می شود. این بیانات مکمل مندرجات پروتست کتبی خواهند بود. اطلاعات تکمیلی برای تایید پروتست باید هم زمان با تحویل فرم پروتست ارائه شوند. فرصت اول برای بیان نظریات به تیمی که پروتست را ارائه می دهد داده می شود. سپس به تیم دیگر اجازه اظهار نظر و پاسخگویی داده خواهد شد. در زمان ارائه فرم پروتست، کلیه اطلاعات تایید کننده ادعا باید ارائه شوند. این اطلاعات باید طبق فورمت مندرج در فرم ارائه شوند. ارائه ویدئو و ضبط های دیجیتال بلامانع است ولی فقط در صورتی پذیرفته می شوند که با تجهیزات کمیته برگزاری ضبط شده باشند. ویدئو های کمیته برگزاری ۵ دقیقه قبل از شروع بازی آغاز می شوند و تا ۵ دقیقه بعد از پایان بازی ادامه خواهند داشت.

۳۹/۵- تصمیم کمیته برگزاری قطعی است. ظرف ۳۰ دقیقه از زمان خاتمه جلسه بر رسی پروتست، نتایج آن باید کتباً به هر دو تیم ابلاغ شود. هر دو تیم یادداشت کتبی را دریافت خواهند کرد. در یادداشت کتبی، علل تصمیم کمیته

پروتست باید توضیح داده شود. تعیین کلیه نتایج بازی مورد پروتست به بعد از تصمیم گیری کمیته پروتست موکول خواهد شد.

۳۹/۶- در صورت وارد بودن پروتست، هزینه آن به ارائه دهنده پروتست بازپرداخت خواهد شد. در غیر این صورت، چنانچه تورنومنت مصوبه IBSA باشد مبلغ دریافتی به حساب IBSA واریز خواهد شد. چنانچه تورنومنت مصوبه IBSA نباشد این مبلغ به حساب کمیته برگزاری واریز می گردد.

اختیارات داوران و اهانت به مسئولین

۴۰- اختیارات داور:

۴۰/۱. در کلیه امور مربوط به ایمنی، قوانین، خط مشی ها و بازی، تصمیم نهایی را داور اتخاذ خواهد کرد.
۴۰/۲. چنانچه اختلافی بین یک تیم و یکی از داوران وجود داشته باشد، فقط سر مربی تیم می تواند با داور صحبت کند. این بحث فقط در زمان توقف بازی و فقط بعد از موافقت داور صورت می گیرد.

۴۰/۳. داور موضوع را برای سر مربی توضیح می دهد.

۴۰/۴. اگر مربی با این توضیحات قانع نشود، بازی باید تا پایان انجام شود و بعد از خاتمه بازی، مربی می تواند در فرم ویژه پروتست به تصمیم داور اعتراض نماید.

۴۰/۵. اگر مربی بعد از توضیحات اولیه، به بحث خود با داور ادامه دهد به او پنالتی تیمی تاخیر بازی داده خواهد شد.

۴۱. اهانت به مسئولین:

۴۲/۱. هر رفتار سوئی که از یک شرکت کننده سر بزند، بوسیله داور کتباً به کمیته فرعی گلبال IBSA گزارش خواهد شد. کمیته گلبال در نشست بعدی خود به این موضوع رسیدگی خواهد کرد و در باره تحریم این شرکت کننده، طبق پاراگراف ۵۲، تصمیم گیری خواهد شد.

مقررات تورنومنت

۴۲. مسابقات مصوبه IBSA و بازی های پارالمپیک

کمیته فرعی گلبال IBSA این حق را برای خود محفوظ می داند که در صورت لزوم نسبت به تغییر یا اصلاح قوانین تورنومنت اقدام نماید، مشروط بر این که ۳۰ روز زودتر در وبسایت کمیته گلبال، www.ibsasport.org/sports/goalbal، کتباً اعلام شوند. قوانین، مقررات و متمم های این سند از اول ژانویه ۲۰۲۲ لازم الاجراء خواهند بود.

۴۲/۱. مسابقات مصوبه IBSA و بازی های پارالمپیک

۴۲/۱/۱. تورنومنت های انتخابی بازی های پارالمپیک

- مسابقات گلبال قهرمانی جهان IBSA
- مسابقات قهرمانی منطقه ای IBSA، تورنومنت های انتخابی بازی های پارالمپیک

۴۲/۱/۲. تورنومنت های انتخابی مسابقات گلبال قهرمانی جهان IBSA

- مسابقات قهرمانی منطقه ای IBSA

- دیگر تورنومنت های تعیین شده از سوی کمیته فرعی گلبال IBSA

۴۲/۱/۳. دیگر رویداد های مصوبه IBSA

- مسابقات قهرمانی جهان جوانان IBSA
- مسابقات قهرمانی منطقه ای جوانان IBSA
- سایر مسابقات مصوبه IBSA

۴۲/۲. تصویب مسابقات – کلیات

تورنومنت های بین المللی گلبال که در آنها ۴ کشور یا بیشتر شرکت نموده اند، در صورتی مصوبه IBSA خواهند بود که برای آنها فرم درخواست تصویب تورنومنت ارائه شده و مورد تصویب IBSA قرار گرفته باشد.

فرم درخواست مصوبه تورنومنت از وبسایت IBSA، بخش IBSA Documents قابل حصول می باشد. ممکن است مسابقاتی که در آنها کمتر از ۴ کشور شرکت دارند برحسب مورد، تصویب شوند.

۴۲/۳. اطلاعات مورد نیاز برای درخواست مصوبه: این اطلاعات در فرم درخواست مصوبه مسابقات درج شده اند.

۴۲/۴. نقض مقررات در مسابقات مصوبه

چنانچه در یک تورنومنت مصوبه، اصول مورد توافق رعایت نشوند، ممکن است کشور میزبان به پرداخت حد اکثر ۱۰۰۰۰ یورو جریمه تنبیه شود و برای حد اکثر ۵ سال از حق درخواست مصوبه برای مسابقات آینده خود نیز محروم شود.

۴۲/۵. روش بررسی نقض مقررات در مسابقات مصوبه

- نماینده فنی تورنومنت یا سازمان عضو، ظرف ۲۸ روز از زمان پایان تورنومنت شکایتی را کتباً تسلیم دبیر کمیته فرعی گلبال IBSA می نماید. شکوائیه باید موارد زیر را شامل شود:

- نام و اطلاعات تماس با شاکی

- نام تورنومنت

- تاریخ برگزاری تورنومنت

- شرح ماهیت شکایت

- نام و اطلاعات تماس با فرد یا سازمان دیگری که از شکوائیه حمایت می کند

- دبیر کمیته گلبال بلافاصله موضوع را به کمیته فرعی گلبال IBSA اطلاع می دهد. همچنین دبیر موظف است شکایت را به کمیته برگزاری (مدافع) اطلاع دهد.

- کمیته برگزاری (مدافع) باید ظرف ۲۸ روز از زمان ابلاغ شکایت از سوی دبیر، کتباً به شکایت پاسخ دهد. پاسخ کمیته برگزاری باید موارد زیر را شامل شود:

- چگونگی اجرای اصول مورد توافق

- دلایل عدم اجرای اصول مورد توافق
- عواملی که مانع از اجرای اصول مورد توافق شده اند.
- عدم پاسخ مدافع به شکایت به منزله نبودن زمینه پاسخگویی به شکایت خواهد بود.
- بعد از دریافت کلیه اطلاعات مورد نیاز، کمیته گلبال در نشست بعدی خود برای تنبیه متهم تصمیم گیری خواهد کرد.
- دبیر کمیته گلبال بعد از تصمیم گیری این کمیته، نتیجه را کتباً به طرفین ابلاغ خواهد کرد.

۴۳. امکانات و تجهیزات

۴۳/۱. سالن مسابقات

محل مسابقات باید از نظر آکوستیک برای برگزاری مسابقات گلبال مناسب باشد. سیستم های تهویه و گرمایشی سالن باید بی سر و صدا باشند تا در صورت استفاده از آنها، برای بازی مزاحمتی ایجاد نشود. از برگزاری مسابقات در فضای باز که در معرض سر و صدای بیرون قراردارند خودداری شود.

۴۳/۲. ابعاد زمین گلبال

ابعاد کف سالنی که مسابقات گلبال در آنجا برگزار می شود نباید از 20×30 متر کمتر باشد. ارتفاع سالن نیز نباید کمتر از ۵ متر باشد.

۴۳/۳. کفیوش سالن

۴۳/۳/۱- کف سالن مسابقات باید صاف باشد و نماینده فنی IBSA آن را تایید نماید. در بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان و مسابقات قهرمانی منطقه ای کف سالن باید از چوب، پلاستیک یا ترکیبی از مواد مصنوعی (سینتتیک) ساخته شده باشد.

۴۳/۳/۲- کمیته برگزاری باید یک سال قبل از شروع مسابقات، یا در اولین فرصت ممکن بعد از اعلام برگزاری مسابقات، نوع کفیوش سالن را اعلام نماید.

۴۳/۴- محدوده تماشاچیان

تماشاگران باید حد اقل ۴ متر با هر یک از نقاط زمین بازی فاصله داشته باشند. این محدوده باید به وضوح علامتگذاری یا نرده کشی شده باشد و از ورود تماشاچیان به فاصله نزدیکتر جلوگیری شود.

۴۳/۵. تجهیزات

کلیه تجهیزات باید با قوانین IBSA مطابقت داشته باشند و نماینده فنی آنها را تایید نماید.

۴۳/۶. تابلوی امتیازات (Score board)

برای سهولت دید مربیان و تماشاچیان، باید از یک سیستم بصری نمایش امتیازات استفاده شود. تابلوی امتیازات باید از محل نیمکت تیم ها قابل رؤیت باشد.

۴۳/۷. ساعت مسابقات

در بازی های گلبال از سه عدد ساعت استفاده می شود. ساعت اول ، ساعت رسمی مسابقات است و از محل نیمکت ها باید قابل رؤیت باشد. ساعت دوم، ساعت یدکی است و ساعت رسمی مسابقات محسوب نمی شود ، مگر این که داور آن را به عنوان ساعت رسمی مسابقات اعلام کرده باشد. در بازی های پارالمپیک و مسابقات قهرمانی جهان، ساعت اصلی مسابقات باید از نوع ساعت های بسکتبال باشد و در دقیقه آخر تا کسر دهم ثانیه را به صورت شمارش معکوس نشان دهد. ساعت سوم در محل انداختن سکه قرار می گیرد و زمان انداختن سکه از طریق این ساعت مشخص می شود.

۴۳/۸. برگه های رسمی مسابقات

در مسابقات از برگه های زیر استفاده می شود:

- برگه امتیازات یا Score Sheet
- برگه لاین آپ یا Score Sheet
- برگه امتیازات وقت اضافی یا Overtime Score Sheet
- فرم پروتست

کلیه این برگه ها باید مشابه برگه هایی باشند که در کتاب راهنمای فنی IBSA منتشر شده اند. کتاب راهنمای فنی IBSA را می توانید از وبسایت www.ibsasports.org/sports/goalball داون لود نمایید.

۴۳/۹. تابلو های تعویض

تابلوهای تعویض مورد استفاده مربیان قرار می گیرند و شماره بازیکنی که وارد زمین می شود و شماره بازیکنی که از زمین خارج می شود را نشان می دهند. شماره ها باید حد اقل ۱۵ سانتیمتر ارتفاع داشته باشند.

۴۳/۱۰. توپ ها

۴۳/۱۰/۱- کمیته برگزاری باید ۱۲ ماه قبل از شروع مسابقات مصوبه IBSA ، یا در اولین فرصت ممکن بعد از اعلام برگزاری رویداد، توپهای مورد استفاده را انتخاب و اعلام نماید. کمیته برگزاری باید نوع توپ مورد استفاده را به کلیه کشورهای شرکت کننده اطلاع دهد. عدم رعایت این قانون باعث می شود کمیته گلبال IBSA نسبت به انتخاب توپ اقدام نماید.

۴۳/۱۰/۲- در تمامی بازی های پارالمپیک و مسابقات قهرمانی جهان از توپ های نو استفاده می شود. این توپ ها در سه بازی مورد استفاده قرار می گیرند و سپس جایگزین می شوند. توپ های مسابقات و توپ های تمرین باید از یک نوع (کارخانه سازنده) باشند.

۴۳/۱۱. تمرین در سالن اصلی مسابقات

در همه ی بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان و قهرمانی منطقه ای ، قبل از شروع مسابقات ، به هر تیم یک ساعت فرصت داده می شود در سالن اصلی مسابقات تمرین نماید.

۴۳/۱۲. چشم بند ها

در بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان و قهرمانی منطقه ای، چشم بند ها باید کاملاً تیره باشند و نور را از خود عبور ندهند. سایز و شکل این چشم بند ها نیز باید به گونه ای باشد که برای استفاده کننده امکان دیدن وجود نداشته باشد. ممکن است کمیته برگزاری چشم بند در اختیار بازیکنان قرار دهد، با این حال فقط استفاده از چشم بندهایی مجاز است که مورد تایید نماینده فنی IBSA قرار گرفته اند. چشم بندهایی که کمیته برگزاری در اختیار تیم ها قرار می دهد باید قبل از جلسه تمرین یا مسابقه واگذار شوند.

۴۳/۱۳. تایید امکانات و تجهیزات

کلیه تجهیزات و امکانات مورد استفاده در مسابقات بین المللی مصوبه IBSA باید مورد تایید کمیته فرعی گلبال IBSA یا نماینده منتصب از سوی این کمیته قرار گیرند.

۴۴. اسکان

۴۴/۱. محل اسکان

در بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان و کلیه تورنومنت های مصوبه IBSA، محل اسکان تیم ها باید از استاندارد لازم برخوردار باشد ، به گونه ای که بر ورزشکاران و عملکرد آنان تاثیر منفی نداشته باشد. در صورت امکان، بازیکنان در اتاق های بیش از دو نفره اسکان داده نشوند.

۴۴/۲. سرویس غذایی

آب و غذا باید با در نظر گرفتن ویژگی های ورزشکاران تهیه شود و کیفیت غذا بتواند بهترین عملکرد ورزشکاران را تضمین نماید. رژیم های غذایی ویژه باید مد نظر قرار گیرند.

۴۴/۳. ترابری

محل اسکان باید حتی المقدور نزدیک محل مسابقات باشد و وسیله نقلیه کافی برای تردد بین اماکن فراهم شود.

۴۵. مسئولین (فنی)

۴۵/۱. داوران

۴۶/۱/۱. تعداد داوران مورد نیاز: در مسابقات گلبال، برای هر سالن، حد اقل ۶ داور باید در نظر گرفته شوند. در بازی های پارالمپیک، حد اقل ۱۲ داور مورد نیاز هستند، مگر در مواردی که ضمن مذاکره با نماینده فنی تصمیم دیگری اتخاذ شده است. در مسابقات قهرمانی جهان و قهرمانی منطقه ای، تعداد داوران را نماینده فنی ضمن مشورت با کمیته برگزاری تعیین می کند.

۴۵/۱/۲. انتصاب داوران

۴۵/۱/۲/۱. در بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان و قهرمانی منطقه ای داوران با تایید کمیته فرعی گلبال IBSA منصوب می شوند.

۴۵/۱/۲/۳. هیچ داوری نمی تواند در مسابقه ای که تیم کشور خودش شرکت دارد قضاوت نماید.

۴۵/۱/۳. گواهینامه داوران

در مسابقات بین المللی مصوبه IBSA، داوران باید دارای گواهینامه مناسب از IBSA باشند. در بازی های پارالمپیک و مسابقات قهرمانی جهان، کلیه داوران باید دارای گواهینامه سطح ۳ IBSA باشند. در مسابقات قهرمانی منطقه ای و مسابقات قهرمانی جهان جوانان کلیه داوران باید گواهینامه سطح مهارت ۲ را دارا باشند. برای سایر رویداد های مصوبه، همه داوران باید گواهینامه سطح ۱ را دارا باشند.

۴۵/۲. وقت نگهدار های ۱۰ ثانیه

در مسابقات مصوبه IBSA، داوران ۱۰ ثانیه باید گواهینامه هم سطح با داوران مسابقه را داشته باشند.

۴۵/۳. مسئولین (داوران) پشت میز

داوران پشت میز در کلیه رویدادهای مصوبه IBSA باید دارای گواهینامه IBSA باشند.

۴۵/۴. داوران دروازه

در کلیه مسابقات مصوبه IBSA، نماینده فنی و کمیته برگزاری موظفند داوران دروازه را انتخاب و به آنها آموزش های لازم را بدهند.

۴۵/۵. نماینده فنی

کلیه مسابقات مصوبه IBSA باید دارای یک نماینده فنی باشند. نماینده فنی را کمیته گلبال IBSA یا رئیس کمیته انتخاب می نماید. نماینده فنی موظف است قبل از رویداد با برگزار کنندگان هماهنگی های لازم را به عمل آورد و اطمینان حاصل نماید کلیه استاندارد های فنی در موارد زیر در تورنومنت رعایت می شوند:

- سالن مسابقات و علامتگذاری های آنها
- اداره امور تورنومنت

- برنامه ریزی مسابقات
- مدیریت کادر فنی
- تایید برگه های منشی و نتایج رسمی
- تایید و نگهداری تجهیزات و استفاده صحیح از آنها
- مدیریت پروتست

۴۵/۶- مدیر مسابقات (Commissioner)

۴۵/۶/۱. وظایف عمده کمیسیونر عبارتند از:

- نظارت بر کار داوران در بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی جهان ، قهرمانی منطقه ای و دیگر مسابقات مصوبه IBSA.
- کمک به نماینده فنی برای انتخاب داوران برتر بعد از مرحله دوره ای (انتخاب نهایی با نماینده فنی خواهد بود).
- ریاست بر کمیته پروتست
- کمک به نماینده فنی برای ارائه سریع فید بک عملکرد به داوران در مسابقات مهم، به منظور اطمینان از ثبات بیشتر در عملکرد داوران.

۴۵/۶/۲. کمیسیونر را کمیته فرعی گلوبال IBSA معرفی می کند.

۴۶/۶/۳. فردی که در یک تورنومنت به عنوان کمیسیونر انتخاب شده است نمی تواند در این تورنومنت به عنوان داور انجام وظیفه نماید.

۴۶. سازمان (رویداد های غیر پارالمپیک)

۴۶/۱. شرکت کنندگان

شرکت کنندگان مسئولیت های زیر را بر عهده دارند:

- رفت و برگشت به محل مسابقات
- کلیه هزینه های بیمه درمان و سوانح - کمیته برگزاری در قبال بیماری یا سوانح تیم ها هیچ مسئولیتی بر عهده ندارد، مگر این که حادثه از سهل انگاری ناشی شده باشد.
- پرداخت حق ورودیه به کمیته برگزاری قبل از مسابقات

۴۶/۲. کمیته برگزاری

کمیته برگزاری مسئولیت های زیر را بر عهده دارد:

- تجهیزات و امکانات مورد نیاز برای مسابقات (طبق پاراگراف ۴۵)

- محل اسکان تیم ها
- سرویس غذایی برای تیم های شرکت کننده و مسئولین فنی در طول مسابقات
- هزینه های اسکان، غذا و هزینه سفر داوران، نماینده فنی IBSA، کلاسبندها، کمیسیونر و ITO های مورد نیاز

- مدال و جوایز

۴۷. استاندارد های انتخاب

برای بازی های پارالمپیک و مسابقات قهرمانی جهان گلبال معیارهای زیر باید رعایت شوند. آفریقا، آمریکا، آسیا و اقیانوسیه و اروپا چهار منطقه مسابقاتی IBSA هستند. مسابقات قهرمانی منطقه ای در سال های متناوب بین مسابقات قهرمانی جهان و بازی های پارالمپیک برگزار می شوند. کلیه مسابقات منطقه ای باید مورد تصویب کمیته فرعی گلبال IBSA قرار گیرند و همه ی کشورهای عضو در منطقه حق شرکت در این مسابقات را دارند. در صورتی یک تورنومنت می تواند انتخابی منطقه ای باشد که حد اقل ۴ کشور در آن شرکت کرده باشند و از سوی کمیته فرعی گلبال IBSA نماینده فنی و کمیسیونر برای آن منصوب شده باشند. داوران سطح مهارت ۲ IBSA یا بالاتر از آن باید در تورنومنت های منطقه ای قضاوت نمایند. مسابقات قهرمانی منطقه ای یا مسابقات قهرمانی منطقه ای پیش-پارالمپیک باید ۶ - ۱۸ ماه قبل از مسابقات قهرمانی جهان گلبال یا بازی های پارالمپیک برگزار شوند. چنانچه قبل از بازی های پارالمپیک، مسابقات قهرمانی منطقه ای پیش-پارالمپیک برگزار نشوند، سهمیه انتخابی پارالمپیک منطقه باطل خواهد شد و یک سهمیه به تورنومنت گلبال رده بندی پارالمپیک اختصاص داده خواهد شد. چنانچه تورنومنت منطقه ای IBSA قبل از مسابقات قهرمانی جهان گلبال برگزار نشود، منطقه مورد نظر کلیه سهمیه های انتخابی منطقه ای را از دست خواهد داد و این سهمیه ها به فرمول نسبت (Ratio Formula) اختصاص داده می شوند.

۴۷/۱. مسابقات قهرمانی جهان

۴۷/۱/۱. معیار های انتخابی - مسابقات مردان

در مسابقات قهرمانی جهان حد اکثر ۱۶ تیم در گروه مردان و ۱۶ تیم در گروه زنان پذیرفته می شوند:

- کشور میزبان
- قهرمان پارالمپیک
- تیم دوّم پارالمپیک
- تیم سوّم پارالمپیک
- قهرمان منطقه (از مسابقات منطقه ای IBSA)

- قهرمان منطقه (از مسابقات منطقه ای IBSA)
- قهرمان منطقه (از مسابقات منطقه ای IBSA)
- قهرمان منطقه (از مسابقات منطقه ای IBSA)
- نایب قهرمان منطقه
- نایب قهرمان منطقه
- نایب قهرمان منطقه
- نایب قهرمان منطقه
- فرمول نسبت
- فرمول نسبت
- فرمول نسبت
- فرمول نسبت

در این فرایند، تیم قهرمان منطقه برترین تیم موجود در منطقه است که هنوز (به عنوان کشور میزبان یا مدال بگیر پارالمپیک) سهمیه دریافت نکرده است.

۴۷/۲. فرمول نسبت

هر یک از سهمیه های بلا استفاده، بر اساس فرمول نسبت، به تیمی از منطقه که بالاترین امتیاز را دارد با رعایت اصول زیر واگذار خواهد شد:

جمع کل کشورهای شرکت کننده در مسابقات قهرمانی دو سال گذشته منطقه IBSA تقسیم بر تعداد کشورهای منطقه که قبلاً سهمیه مسابقات قهرمانی جهان را دریافت کرده اند. این فرمول برای هر یک از سهمیه های موجود دوباره محاسبه خواهد شد. هر منطقه فقط می تواند نیمی از سهمیه های موجود از طریق فرمول نسبت را دریافت کند. وقتی منطقه ای نصف یا بیشتر از نصف سهمیه ها را دریافت کرد، در محاسبات بعدی منظور نخواهد شد. مثلاً، اگر ۴ سهمیه به فرمول نسبت اختصاص یافته باشد، هر منطقه می تواند با استفاده از این فرمول حد اکثر دو سهمیه دریافت نماید. چنانچه ۵ سهمیه به فرمول نسبت اختصاص یافته باشد، هر منطقه می تواند با استفاده از این فرمول حد اکثر سه سهمیه دریافت نماید.

اگر فرمول نسبت برای دو منطقه یا بیشتر برابر باشد، سهمیه به تیمی که بالاترین رنکینگ IBSA در بین تیم های مساوی شده را دارد داده خواهد شد.

۴۷/۳. بازی های پارالمپیک

معیار های انتخابی بازی های پارالمپیک حد اقل ۲۴ ماه قبل از این بازی ها اعلام خواهند شد.

۴۷/۳/۱. معیارهای انتخابی - تیم های مردان

در بازی های پارالمپیک حد اکثر ۸ تیم در گروه مردان پذیرفته می شوند:

- کشور میزبان
- مقام اول مسابقات قهرمانی جهان
- مقام دوم مسابقات قهرمانی جهان
- قهرمان منطقه (از مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک)
- قهرمان منطقه (از مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک)
- قهرمان منطقه (از مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک)
- قهرمان منطقه (از مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک)
- مقام اول تورنومنت رده بندی پارالمپیک

منظور از قهرمان منطقه در این فرایند تیمی است که بالاترین رده بندی منطقه ای را دارد و هنوز (از طریق میزبانی یا مسابقات قهرمانی جهان) سهمیه پارالمپیک دریافت نکرده است. منظور از جایگاه تورنومنت رده بندی پارالمپیک در این فرایند تیمی است که بالاترین رنکینگ را دارد و هنوز (از طریق میزبانی یا مسابقات قهرمانی جهان) سهمیه دریافت نکرده است.

۴۷/۳/۲. معیارهای انتخابی - تیم های زنان

در بازی های پارالمپیک حد اکثر ۸ تیم در گروه زنان پذیرفته می شوند:

- کشور میزبان
- مقام اول مسابقات قهرمانی جهان
- مقام دوم مسابقات قهرمانی جهان
- قهرمان منطقه (از مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک)
- قهرمان منطقه (از مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک)
- قهرمان منطقه (از مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک)
- قهرمان منطقه (از مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از بازی های پارالمپیک)
- مقام اول تورنومنت گلوبال رده بندی پارالمپیک

منظور از قهرمان منطقه در این فرایند تیمی است که بالاترین رده بندی منطقه ای را دارد و هنوز (از طریق میزبانی یا مسابقات قهرمانی جهان) سهمیه پارالمپیک دریافت نکرده است. منظور از جایگاه تورنومنت رده

بندی پارالمپیک در این فرایند تیمی است که بالاترین رنکینگ را دارد و هنوز (از طریق میزبانی یا مسابقات قهرمانی جهان) سهمیه دریافت نکرده است.

۴۷/۴- تورنومنت گلوبال رده بندی پارالمپیک IBSA

۴۷/۴/۱- ممکن است تورنومنت گلوبال رده بندی پارالمپیک IBSA قبل از مسابقات قهرمانی منطقه ای پیش-پارالمپیک برگزار شوند. مسابقات قهرمانی منطقه ای پیش-پارالمپیک باید در فاصله زمانی ۶-۱۸ ماه قبل از بازی های پارالمپیک برگزار شوند.

۴۷/۴/۲- حد اکثر ۱۶ تیم گلوبال مردان و ۱۶ تیم گلوبال زنان توسط کمیته فرعی گلوبال IBSA برای شرکت در تورنومنت رده بندی پارالمپیک IBSA انتخاب می شوند.

گزینش کمیته فرعی گلوبال IBSA مبتنی بر عملکرد تیم ها در مسابقات قبلی گلوبال قهرمانی جهان و سپس بر اساس رنکینگ تیم ها در تورنومنت های انتخابی منطقه ای که قبل از مسابقات گلوبال قهرمانی جهان برگزار شده اند خواهد بود.

۴۷/۴/۳- سهمیه ها در تورنومنت های مردان و زنان همانطور که در این بخش فرعی مشخص شده است به مناطق اختصاص داده می شود. اگر منطقه ای نتواند از کل سهمیه های اختصاص یافته استفاده نماید، سهمیه های استفاده نشده در اختیار کمیته فرعی گلوبال IBSA قرار می گیرد و این کمیته سهمیه ها را با اولویت وصول ثبت نام ها توسط کمیته برگزاری برای شرکت در تورنومنت، واگذار خواهد کرد. این لیست هر ماه در وبسایت گلوبال IBSA از زمان وصول اولین درخواست تا زمان وصول آخرین درخواست منتشر خواهد شد. به یک منطقه نمی توان بیش از نیمی از سهمیه های موجود را واگذار نمود.

مسابقات مردان	مسابقات زنان
۱- کشور میزبان	۱- کشور میزبان
۲- تیم اول اروپا	۲- تیم اول اروپا
۳- تیم دوم اروپا	۳- تیم دوم اروپا
۴- تیم سوم اروپا	۴- تیم سوم اروپا
۵- تیم چهارم اروپا	۵- تیم چهارم اروپا
۶- تیم پنجم اروپا	۶- تیم پنجم اروپا
۷- تیم ششم اروپا	۷- تیم ششم اروپا
۸- تیم اول آسیا و اقیانوسیه	۸- تیم اول آسیا و اقیانوسیه
۹- تیم دوم آسیا و اقیانوسیه	۹- تیم دوم آسیا و اقیانوسیه
۱۰- تیم سوم آسیا و اقیانوسیه	۱۰- تیم سوم آسیا و اقیانوسیه

۱۱- تیم چهارم آسیا و اقیانوسیه	۱۱- تیم چهارم آسیا و اقیانوسیه
۱۲- تیم اول آمریکا	۱۲- تیم اول آمریکا
۱۳- تیم دوم آمریکا	۱۳- تیم دوم آمریکا
۱۴- تیم سوم آمریکا	۱۴- تیم سوم آمریکا
۱۵- تیم اول آفریقا	۱۵- تیم اول آفریقا
۱۶- تیم دوم آفریقا	۱۶- تیم دوم آفریقا

۴۷/۴/۴- در پایان تورنومنت گلبال رده بندی پارالمپیک IBSA ، تیم ها بر اساس نتایج تورنومنت ، رده بندی می شوند. رنکینگ تیم های رده های پایین تر از یک چهارم نهایی (رده های نهم - شانزدهم) بر اساس مجموع امتیازات و تفاضل گل در مراحل دوره ای (round robin) تعیین خواهد شد (به بند ۴۹ قوانین مراجعه شود). بازندگان دور یک چهارم نهایی برای کسب مقام های پنجم تا هشتم با توجه به امتیازات و تفاضل گل بازی خواهند کرد. برندگان برای مقام های پنجم و ششم و بازندگان نیز برای مقام های هفتم و هشتمی بازی خواهند کرد.

۴۷/۴/۵- بعد از خاتمه همه ی تورنومنت های انتخابی قبل از پارالمپیک، سهمیه های باقیمانده پارالمپیک با استفاده از نتایج تورنومنت گلبال رده بندی پارالمپیک IBSA واگذار می شوند و تیم ها بر اساس ترتیب رده بندی انتخاب می شوند.

۴۷/۴/۶- فقط تیم هایی که قبلاً از طریق مسابقات قهرمانی منطقه ای قبل از پارالمپیک سهمیه دریافت نکرده اند برای تخصیص سهمیه مد نظر قرار خواهند گرفت (مسابقات قهرمانی منطقه ای که برای کسب سهمیه مسابقات قهرمانی جهان برگزار شده اند را شامل نمی شود).

۴۸. هدایت تورنومنت

۴۸/۱. قرعه کشی و سیدینگ

در مسابقات قهرمانی جهان و بازی های پارالمپیک ، تیم ها در دو گروه دسته بندی می شوند. برای اطمینان از برابری توانائی های دو گروه، سیدینگ (مهره چینی) تیم ها به ترتیب زیر صورت می گیرد.

۴۸/۱/۱. بازی های پارالمپیک

تیم هایی که سیدینگ آنها به طور خودکار انجام نمی شود (مقام های اول - سوم مسابقات قبلی قهرمانی جهان) در دو قرعه کشی جداگانه در دو گروه قرار می گیرند. قرعه کشی اول فقط تیم های چهار تورنومنت منطقه ای را

شامل می شود. در قرعه کشی دوّم تیم میزبان و فقط تیم هایی که از طریق تورنومنت انتخابی پارالمپیک سهمیه گرفته اند قرار می گیرند.

گروه A:

- مقام اوّل مسابقات قبلی قهرمانی جهان
- قرعه اوّل قهرمان منطقه ای (قرعه کشی اوّل)
- قرعه سوّم قهرمان منطقه ای (قرعه کشی اوّل)
- قرعه اوّل انتخابی پارالمپیک یا کشور میزبان (قرعه کشی دوّم)
- قرعه سوّم انتخابی پارالمپیک یا کشور میزبان (قرعه کشی دوّم)

گروه B:

- مقام دوّم مسابقات قبلی قهرمانی جهان
- قرعه دوّم قهرمان منطقه ای (قرعه کشی اوّل)
- قرعه چهارم قهرمان منطقه ای (قرعه کشی اوّل)
- قرعه دوّم انتخابی پارالمپیک یا کشور میزبان (قرعه کشی دوّم)

۴۸/۱/۲. مسابقات قهرمانی جهان

تیم هایی که سیدینگ آنها به طور خودکار انجام نمی شود (مقام های اوّل - سوّم بازی های قبلی پارالمپیک) در سه قرعه کشی جداگانه قرعه کشی می شوند. در قرعه کشی اوّل فقط ۴ تیم برتر تورنومنت های منطقه ای قرار می گیرند. در قرعه کشی دوّم فقط تیم های دوّم تورنومنت های منطقه ای قرار می گیرند. در قرعه کشی سوّم تیم کشور میزبان و تیم هایی که از طریق فرمول نسبت سهمیه دریافت کرده اند قرار می گیرند. تیم هایی که در یک تورنومنت منطقه ای سهمیه دریافت کرده اند در یک گروه قرار نمی گیرند.

گروه A:

- مقام اوّل پارالمپیک قبلی
- قرعه اوّل قهرمانی منطقه ای (قرعه کشی اوّل)
- قرعه سوّم قهرمانی منطقه ای (قرعه کشی اوّل)
- قرعه دوّم مقام دوّم منطقه ای (قرعه کشی دوّم) فقط مردان
- قرعه چهارم مقام دوّم منطقه ای (قرعه کشی دوّم) فقط مردان
- قرعه اوّل فرمول نسبت یا کشور میزبان (قرعه کشی سوّم)
- قرعه سوّم فرمول نسبت یا کشور میزبان (قرعه کشی سوّم)

- قرعه پنجم فرمول نسبت یا کشور میزبان (قرعه کشی سوم)

گروه B:

- مقام دوم پارالمپیک قبلی
- مقام سوم پارالمپیک قبلی
- قرعه دوم قهرمانی منطقه ای (قرعه کشی اول)
- قرعه چهارم قهرمانی منطقه ای (قرعه کشی اول)
- قرعه اول مقام دوم منطقه ای (قرعه کشی دوم) فقط مردان
- قرعه سوم مقام دوم منطقه ای (قرعه کشی دوم) فقط مردان
- قرعه دوم فرمول نسبت یا کشور میزبان (قرعه کشی سوم)
- قرعه چهارم فرمول نسبت یا کشور میزبان (قرعه کشی سوم)

۴۸/۱/۳. سهمیه دوگانه

چنانچه کشوری سهمیه بازی های پارالمپیک یا مسابقات قهرمانی جهان را هم به عنوان میزبان و هم از طریق یکی از سهمیه های پارالمپیک یا مسابقات قهرمانی جهان قبلی بدست آورد، سهمیه میزبانی این کشور از طریق تورنومنت انتخابی بازی های پارالمپیک برای پارالمپیک یا از طریق فرمول نسبت برای مسابقات قهرمانی جهان واگذار خواهد شد.

۴۸/۲. نوع تورنومنت

تورنومنت های مورد استفاده در کلیه مسابقات قهرمانی بین المللی ، به استثنای بازی های پارالمپیک و مسابقات قهرمانی جهان، عبارتند از:

۴۸/۲/۱. در رویدادهایی که تعداد تیم ها از ۴ عدد بیشتر نیست، از یک سیستم دوره ای دابل (double round robin) استفاده می شود. بعد از این سیستم دوره ای ، تیم های برتر مستقیماً به فینال راه می یابند. تیم های دوم و سوم در نوعی بازی حذفی با یکدیگر دور نیمه نهایی را برگزار می کنند. تیم اول بعد از دور راند رابین با برنده نیمه نهایی بازی می کند.

۴۸/۲/۲. در رویدادهایی که تعداد تیم ها از ۴ عدد بیشتر و حد اکثر ۷ عدد است، از یک سیستم انفرادی دوره ای(راند رابین) استفاده می شود. بعد از این بازی های دوره ای، ۴ تیم برتر در بازی های حذفی با یکدیگر مسابقه می دهند. تیم اول با تیم چهارم بازی ۱ نیمه نهایی را برگزار می کنند و تیم دوم و سوم نیز بازی نیمه نهایی ۲ را برگزار می کنند. برندگان این دو دیدار برای کسب عنوان قهرمانی رقابت خواهند کرد و بازندگان نیز برای کسب مقام های سوم و چهارمی به رقابت می پردازند.

۴۹/۲/۳. در رویداد هایی که تعداد تیم ها از ۷ تیم بیشتر و حد اکثر ۱۶ عدد است، تیم ها به دو گروه برابر تقسیم می شوند. در هر گروه از یک سیستم منفرد راند رابین استفاده می شود. چنانچه تعداد تیم ها فرد باشد، یکی از گروه ها یک تیم اضافه تر خواهد داشت. چنانچه دو گروه نابرابر داشته باشیم، نتایج تیم آخر گروه بزرگتر، قبل از استفاده از روش مندرج در قانون ۴۹، حذف و سپس رنکینگ دو گروه تعیین می شود.

در پایان دور راند رابین، ۴ تیم برتر از هر گروه در یک فورمت منفرد حذفی با یکدیگر به رقابت می پردازند. A1 vs. B4, B2 vs. A3 و برندگان به نیمه نهایی ۱ راه می یابند. A2 vs. B3, B1 vs. A4 و برندگان این بازی ها نیمه نهایی ۲ را برگزار می کنند. بازندگان از دور مسابقات حذف می شوند، مگر این که برای تورنومنت بازی های رده بندی در نظر گرفته شده باشد. برندگان دو بازی نیمه نهایی برای کسب عنوان قهرمانی به رقابت می پردازند. بازندگان دو بازی نیمه نهایی نیز برای کسب عنوان های سوّمی و چهارمی مسابقه می دهند.

۴۸/۲/۴. چنانچه در رویدادی بیش از ۱۶ تیم شرکت کرده باشند، تیم ها در دسته های برابر دسته بندی می شوند و تعداد تیم ها در هر دسته کمتر از ۸ تیم نخواهد بود. دسته ها در ارتباط با یکدیگر مسابقه می دهند و تیم ها بر اساس عملکرد بین دسته ها انتقال می یابند. ممکن است مسابقات به صورت راند رابین منفرد بین همه تیم ها برگزار شوند و یا ممکن است تیم ها (طبق بندهای ۴۸/۶ و ۴۸/۷) به دو گروه مجزاً تقسیم شوند. تیم های باقیمانده بر اساس نتایج آنها در جدول امتیازات مهره چینی می شوند. تیم هایی که امتیاز برابر دارند بر اساس بند ۴۹ از یکدیگر تفکیک می شوند. در صورتی که دو گروه نابرابر داشته باشیم، قبل از اعمال قانون بند ۴۹، نتایج ضعیف ترین تیم گروه بزرگتر حذف می شود و دو تیم رده بندی می شوند.

گروه ها را گروه A، گروه B و گروه C می نامند. گروه A گروه رهبر تلقی می شود. در پایان کلیه مسابقات، تیم های انتهایی جدول در هر گروه به گروه پایین تر منتقل می شوند (مثلاً از گروه A به گروه B). همچنین تیم های برتر(سه تیم) هر گروه به گروه بالاتر منتقل می شوند (مثلاً از گروه B به گروه A).

۴۸/۳. سیدینگ تیم ها

برای اطمینان از برابری توانائی های گروه ها در مسابقات قهرمانی منطقه ای، سیدینگ تیم ها بر اساس نتایج مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای صورت می گیرد. اگر تیمی در مسابقات قبلی منطقه ای حضور نداشته است در انتهایی لیست قرار می گیرد. اگر بیش از یک تیم در مسابقات قبلی منطقه ای حضور نداشته است، این تیم ها از طریق قرعه کشی در انتهایی لیست قرار می گیرند. مثال:

گروه A:

- تیم اول مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای

- تیم چهارم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- تیم پنجم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- اولین تیم قرعه کشی شده که در مسابقات قهرمانی منطقه ای قبلی شرکت نکرده است.
- سومین تیم قرعه کشی شده که در مسابقات قهرمانی منطقه ای قبلی شرکت نکرده است.

گروه B

- تیم دوم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- تیم سوم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- تیم ششم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- تیم هفتم مسابقات قبلی قهرمانی منطقه ای
- دومین تیم قرعه کشی شده که در مسابقات قهرمانی منطقه ای قبلی شرکت نکرده است.

۴۸/۴. فورمت مسابقات مردان در مسابقات قهرمانی جهان

تیم ها به دو گروه مساوی تقسیم می شوند. در هر گروه از یک سیستم منفرد دوره ای (راند رابین) استفاده می شود. در پایان دور راند رابین، چهار تیم برتر هر گروه در یک رقابت حذفی با یکدیگر مسابقه خواهند داد. A1 با B4 و A3 با B2 (برندگان این بازی ها به نیمه نهایی ۱ راه می یابند). A2 با B3 و B1 با A4 مسابقه خواهند داد و برندگان آنها به نیمه نهایی ۲ راه خواهند یافت. برندگان دو بازی نیمه نهایی برای کسب عنوان قهرمانی با یکدیگر دیدار خواهند کرد و بازندگان آنها نیز برای عنوان های سوم و چهارمی رقابت خواهند کرد.

۴۸/۵. فورمت مسابقات زنان در مسابقات قهرمانی جهان

تیم ها به دو گروه مساوی تقسیم می شوند. در هر گروه از یک سیستم منفرد دوره ای (راند رابین) استفاده می شود. در پایان دور راند رابین، چهار تیم برتر هر گروه در یک رقابت حذفی با یکدیگر مسابقه خواهند داد. A1 vs. B4 و B2 vs. A3 (برندگان این بازی ها به نیمه نهایی ۱ راه می یابند). A2 با B3 و B1 با A4 مسابقه خواهند داد و برندگان آنها به نیمه نهایی ۲ راه خواهند یافت. بازندگان حذف می شوند و برندگان دو بازی نیمه نهایی برای کسب عنوان قهرمانی با یکدیگر دیدار خواهند کرد و بازندگان آنها نیز برای عنوان های سوم و چهارمی رقابت خواهند کرد.

۴۸/۶. فورمت بازی های مردان در بازی های پارالمپیک

تیم ها به دو گروه مساوی تقسیم می شوند. در هر گروه از یک سیستم منفرد دوره ای (راند رابین) استفاده می شود. در پایان بازی های دوره ای، چهار تیم برتر هر گروه در یک فورمت حذفی با یکدیگر مسابقه می دهند. A1 با B4 و B2 با A3 مسابقه خواهد داد (برندگان راهی نیمه نهایی ۱ خواهند شد): B1 با A4 و A2 با B3 مسابقه می

دهد(برندگان راهی نیمه نهایی ۲ خواهند شد). بازندگان از دور مسابقات حذف می شوند و برندگان دو نیمه نهایی برای عنوان قهرمانی رقابت خواهند کرد. بازندگان دو نیمه نهایی نیز برای کسب مقام های سوم و چهارمی مسابقه خواهند داد.

۴۹/۷. فورمت بازی های زنان در بازی های پارالمپیک

تیم ها به دو گروه مساوی تقسیم می شوند. در هر گروه از یک سیستم منفرد دوره ای (راند رابین) استفاده می شود. در پایان بازی های دوره ای، چهار تیم برتر هر گروه در یک فورمت حذفی با یکدیگر مسابقه می دهند. C1 با D4، D2 با C3 مسابقه خواهد داد (برندگان راهی نیمه نهایی ۱ خواهند شد): D1 با C4 و C2 با D3 مسابقه می دهد(برندگان راهی نیمه نهایی ۲ خواهند شد). بازندگان از دور مسابقات حذف می شوند و برندگان دو نیمه نهایی برای عنوان قهرمانی رقابت خواهند کرد. بازندگان دو نیمه نهایی نیز برای کسب مقام های سوم و چهارمی مسابقه خواهند داد.

۴۹. رنکینگ تیم ها در یک دور راند رابین

در پایان یک دور راند رابین، رنکینگ تیم ها بر اساس امتیازاتی که بدست آورده اند تعیین می شود. برای هر برد سه امتیاز، برای هر مساوی یک امتیاز و برای هر باخت صفر امتیاز در نظر گرفته می شود. چنانچه تعداد امتیازات دو یا چند تیم برابر باشد، رنکینگ آنها به ترتیب بر اساس روش های زیر مشخص خواهد شد:

- تفاضل گل: کسر گل های خورده از گل های زده در طول دوره
- تعداد برد ها، تیمی که تعداد برد های آن بیشتر است در رنکینگ بالاتر قرار می گیرد.
- تیمی که در طول مسابقات تعداد گل های خورده کمتری دارد در رنکینگ بالاتر قرار می گیرد.
- تفاضل گل – دوباره از همین روش استفاده می شود ولی این بار فقط بازی های دو تیم مورد نظر در مرحله دوره ای (راند رابین) ملاک عمل قرار می گیرد.
- چنانچه بیش از دو تیم مساوی شده باشند، معیار های فوق به ترتیب مورد استفاده قرار می گیرند تا رنکینگ تیم ها مشخص شود. معیار های فوق از همان ابتدا به ترتیب اعمال خواهند شد و این فرایند تا تفکیک کلیه تیم ها ادامه می یابد.

۵۰. ترک مسابقه

عدم شرکت در مسابقه به منزله باخت خواهد بود و به تیم مقابل سه امتیاز و برد با ۱۰ گل داده خواهد شد. چنانچه تیمی به هر دلیل مسابقه را ترک کند، به همه تیم ها سه امتیاز با تفاضل گل - - - داده خواهد شد. نتایج قبلی خود

به خود منتفی خواهند شد. چنانچه به تشخیص نماینده فنی و یا نماینده وی، ترک مسابقه خارج از اراده و تصمیم گیری تیم صورت گرفته باشد و یا کمیته برگزاری مقصر شناخته شود، می توان برنامه مسابقات را اصلاح نمود.

۵۱. حد اکثر بازی های یک تیم در روز:

هیچ تیمی نمی تواند در روز بیش از سه بازی داشته باشد.

۵۲. سوء رفتار فاحش

۵۲/۱. چنانچه یک بازیکن، مربی، نفر همراه تیم، داور یا یکی از مسئولین، در یک تورنومنت رفتاری مغایر با روح بازی ها داشته باشد، متناسب با تخلف تنبیه خواهد شد. رفتار مغایر با روح بازی ها موارد زیر را شامل ولی صرفاً به همین موارد محدود نمی گردد:

- رفتار غیر ورزشکارانه
- مخالفت کلامی یا عملی
- نقض مکرر قوانین بازی ها
- رفتار خشونت آمیز
- تف انداختن به هر فرد دیگر
- استفاده از گفتار یا حرکات توهین آمیز
- عدم شرکت در بازی بدون دلیل موجه

۵۲/۲. در صورت بروز رفتار اهانت آمیز در یک تورنومنت، نماینده فنی ضمن مشورت با کمیته پروتست نسبت به تحریم فرد یا تیم خاطی اقدام می نماید. این تحریم ها می توانند اخراج فرد یا تیم از تورنومنت و حتی اخراج از تورنومنت های آینده را شامل شوند و صرفاً به همین موارد محدود نمی شوند.

۵۲/۳. هر گونه سوء رفتار منجر به تحریم ، اخراج یا حذف باید کتباً به کمیته گلبال IBSA گزارش شود. گزارش می تواند بوسیله نماینده فنی یا هر فرد دیگری به صورت کتبی ارائه شود. در این گزارش لازم است جزئیات عمل فرد یا افراد و سوء رفتاری که رخ داده است بیان شود. گزارش می تواند مدارک تکمیلی مانند گواهی شهود، ویدئو یا ضبط صدا و گزارش پزشکی را شامل شود.

۵۲/۴. کمیته گلبال IBSA به محض دریافت گزارش مبنی بر سوء رفتار ، موضوع دریافت گزارش رویداد و جزئیات آن را به فرد یا تیم خاطی و فدراسیون کشوری عضو IBSA که فرد یا تیم به آن وابسته است گزارش خواهد کرد.

کمیته گلوبال IBSA به فرد یا تیم خاطی و فدراسیون کشوری وابسته ۱۴ روز فرصت می دهد که به اتهامات وارده پاسخ دهند. بعد از این مهلت، کمیته فرعی گلوبال ضمن تشکیل جلسه در این باره تصمیم گیری خواهد کرد.

۵۲/۵. تحریم هایی که از سوی کمیته گلوبال IBSA اعمال می شوند موارد زیر را شامل ولی صرفاً به همین موارد محدود نمی شوند:

- تحریم فرد یا تیم خاطی از شرکت در تورنومنت های آینده
- ابطال امتیازات رنکینگ
- هر نوع تحریم دیگری که کمیته فرعی مناسب تشخیص دهد.

۵۲/۶. کمیته گلوبال IBSA تصمیم اتخاذ شده را ظرف ۷ روز کتباً به فرد یا تیم ذیربط و سازمان کشوری مربوطه ابلاغ خواهد کرد.

۵۲/۷. تیم یا فرد متهم از زمان ابلاغ تصمیم کمیته گلوبال IBSA، ۱۴ روز فرصت دارد که به آن کتباً پاسخ دهد. این پاسخ باید حاوی مطالبی باشد که قبلاً به کمیته فرعی گلوبال داده نشده است و جزئیات زیر را می تواند شامل شود:

- دلایل بروز سوء رفتار
- هر دلیل دیگری که باید مد نظر قرار گیرد.
- هر گونه اعتراض به شدت تصمیم های اتخاذ شده

۵۲/۸. چنانچه کمیته فرعی گلوبال IBSA درخواست استیناف از تصمیم اتخاذ شده را دریافت نماید، این کمیته کلیه مدارک از جمله گزارش اولیه تخلف، پاسخ متهم یا متهمین و فدراسیون کشوری وابسته به اتهام و درخواست فرجام خواهی را برای کمیته اجرائی IBSA ارسال خواهد کرد تا موضوع مورد بررسی قرار گیرد. کمیته اجرائی IBSA باید قبل از اتخاذ تصمیم محتوای گزارش اولیه تخلف و پاسخ های متهم یا متهمین را بررسی و سپس تصمیم نهایی را اتخاذ نماید.

۵۲/۹. عدم پاسخگویی به تصمیم کمیته فرعی گلوبال IBSA از سوی فرد یا تیم متهم، به منزله نبودن زمینه اعتراض خواهد بود و تصمیم اتخاذ شده قطعی تلقی می گردد.

۵۲/۱۰. تصمیم اتخاذ شده از سوی کمیته اجرائی IBSA در ارتباط با فرجام خواهی قطعی خواهد بود و به تیم یا فرد متهم و سازمان کشوری وابسته ابلاغ می گردد و مدیر ورزش IBSA جهت اطلاع آن را ثبت خواهد کرد. کمیته فرعی گلوبال IBSA مجاز است نسخه ای از تصمیم اتخاذ شده از سوی کمیته فرعی گلوبال یا کمیته اجرائی IBSA را در اختیار کمیته های برگزاری محلی یا نهاد های صادر کننده گواهینامه برای ورزشکاران شرکت کننده در یک رویداد خاص قرار دهد تا اطمینان حاصل شود تحریم های مورد نظر اعمال می شوند.

۵۳. پروتکل بازی

۵۴/۱. قبل از شروع بازی، نمایندگان هر دو تیم برای امضاء برگه امتیازات و برگه لاین آپ و انداختن سگه به محل check-in مراجعه می نمایند. اسامی کلیه بازیکنان و افراد روی نیمکت تیم باید در برگه لاین آپ قید شود. بعد از انقضای مهلت ۹۰ ثانیه پایانی برای شروع بازی، چنانچه افراد اضافی که اسامی آنها در برگه لاین آپ قید نشده، روی نیمکت تیم مشاهده شوند، به تیم پناالتی تاخیر بازی داده خواهد شد و افراد اضافی نیز به بیرون هدایت خواهند شد.

همچنین با انقضای ۹۰ ثانیه آخر که شروع بازی اعلام می شود، چنانچه افرادی از تیم که اسامی آنها در برگه لاین آپ قید شده است در محل نیمکت تیم حضور نداشته باشند، به تیم پناالتی تاخیر بازی داده می شود و این افراد نیز تا پایان نیمه حق ورود به محدوده نیمکت تیم را نخواهند داشت.

۵۳/۲. گرم کردن

به همه تیم ها فرصت داده می شود حد اقل نیم ساعت قبل از این که برای بازی فراخوانده شوند، در محلی مناسب خود را گرم نمایند. محل گرم کردن برای هر دو تیم مشابه خواهد بود و حتی الامکان باید شرایط مشابه محل مسابقات را داشته باشد. توپ های گرم کردن و توپ های مورد استفاده در مسابقات باید از یک نوع باشند.

۵۳/۳. ورود به زمین:

در همه ی مسابقات مهم، تیم ها با حالت رژه وارد زمین می شوند. اگر بازیکنی هنگام رژه تیم ، یونیفرم رسمی تیم خود را بر تن نداشته باشد، از ورود او به زمین مسابقه به همراه تیم برای گرم کردن جلوگیری می شود. اگر یونیفرم بازیکن تا زمان هشدار ۳۰ ثانیه آماده نشده باشد، این بازیکن فرصت بازی در این مسابقه را از دست خواهد داد و فقط به عنوان غیر بازیکن با پیراهنی که از کمیته برگزاری دریافت می کند، می تواند روی نیمکت تیم بنشیند.

۵۳/۴. معرفی تیم ها:

قبل از شروع بازی، از هر دو تیم درخواست می شود در خط ۶ متری به صف بایستند. سپس اسامی بازیکنان، مربیان ، همراهان تیم ها و داوران اعلام می شود.

۵۳/۵. استفاده از گزارشگر، موزیک و دیگر اصوات در حین تورنومنت

به استثنای زمان های تایم آوت، تایم آوت پزشکی، سه دقیقه استراحت بین دو نیمه و ۵ دقیقه قبل از شروع بازی؛ استفاده از گزارشگر، موزیک و هرگونه صدای دیگر ممنوع است. صدای گزارشگران، موزیک و هر نوع صدای دیگر نباید با اعلام های داوران و صداهای هشدار بازی تداخل ایجاد نمایند. برای یکنواختی، در تمامی سالن های بازی باید صدای موزیک، گزارشگر و یا هر گونه صدای دیگر یکسان باشد. موزیک های مورد استفاده نباید قوانین کپی رایت و استفاده از موزیک را نقض نمایند.

۵۳/۶. کمیته پروتست

در تورنومنت های مصوبه IBSA، کلیه پروتست ها و مسائل اخراج در تورنومنت (همانطور که در بند ۵۲ توضیح داده شده) بوسیله کمیته پروتست حل و فصل می شوند و تصمیم این کمیته قطعی خواهد بود. کمیته پروتست نماینده فنی IBSA، یک داور منتصب از سوی نماینده فنی، مدیر تورنومنت (مدیر مسابقات) و یک نفر اضافی که بوسیله نماینده فنی انتخاب می شود را شامل می شود.

۵۴. استثنائات در مقررات تورنومنت

هرگونه استثناء در این مقررات تورنومنت باید:

- حد اقل ۶۰ روز قبل از شروع تورنومنت کتباً از کمیته فرعی گلبال IBSA یا رییس کمیته درخواست شده باشد.
- ظرف ۲۱ روز از تاریخ وصول درخواست، توسط کمیته فرعی گلبال IBSA یا رییس کمیته تایید شده باشد.
- به محض تایید درخواست، کمیته گلبال IBSA یا رییس کمیته موضوع را به همه ی سایر تیم های شرکت کننده ابلاغ کرده باشد.

کمیته فرعی گلبال IBSA حق تغییر یا اصلاح قوانین تورنومنت را در صورت لزوم برای خود محفوظ می

داند. مشروط بر این که ۶۰ روز زودتر در وبسایت کمیته فرعی گلبال (<https://goalball.sport/>)

(اطلاع رسانی شده باشد.

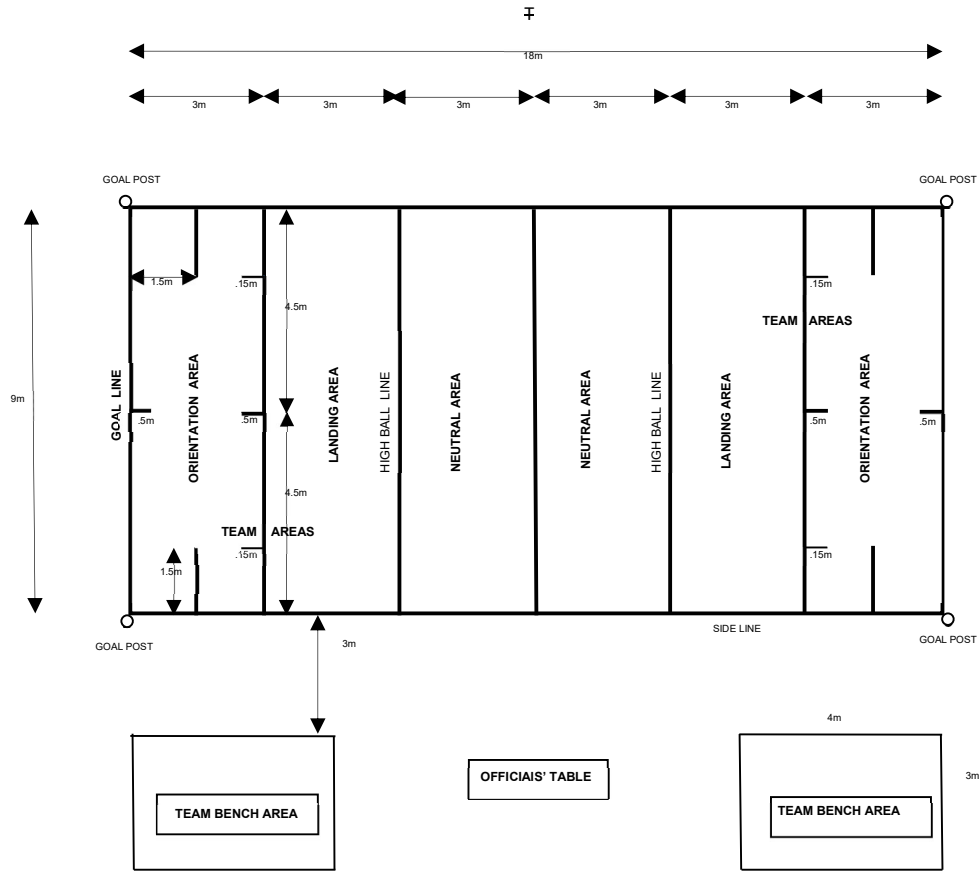
قوانین، مقررات و متمم های این سند از اول ژانویه ۲۰۲۲ الی ۳۱ دسامبر ۲۰۲۴ لازم الاجراء خواهند بود.

امور بین الملل فدراسیون ورزش های نابینایان و کم بینایان

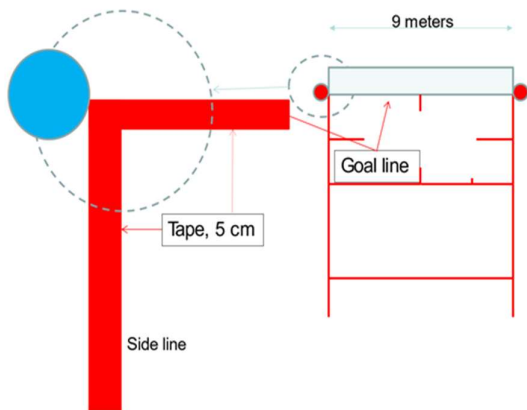
مترجم: حسین سلیمانی ملکان

Appendix 1: **COURT DIAGRAM, HAND SIGNALS, GOAL, BALL OUT**

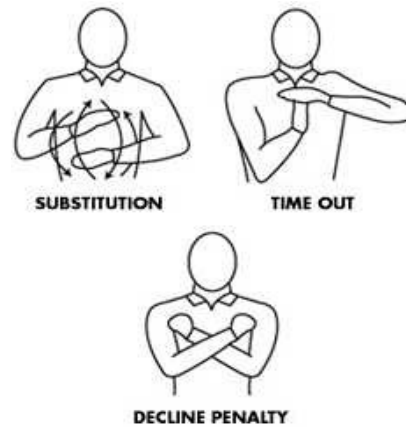
COURT DIAGRAM



Goal post, round

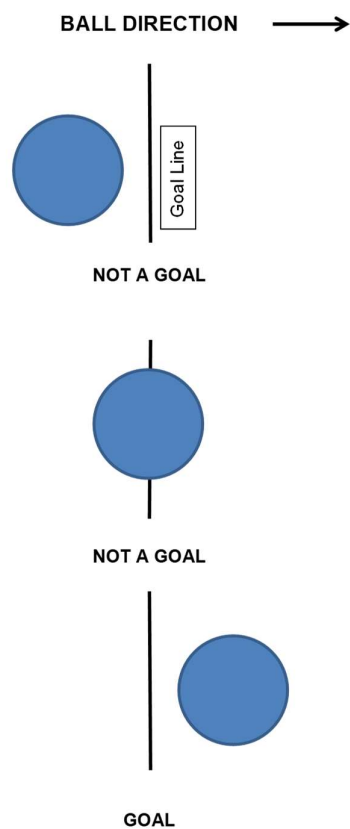


Hand Signals, Goalball



5

GOAL DETERMINATION



BALL OUT DETERMINATION

